

بسم الله الرحمن الرحيم

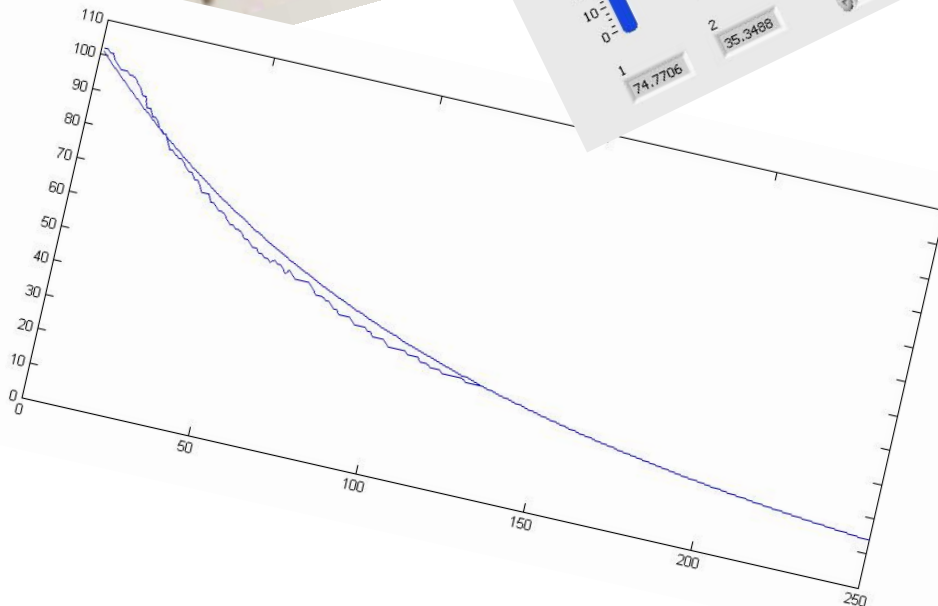
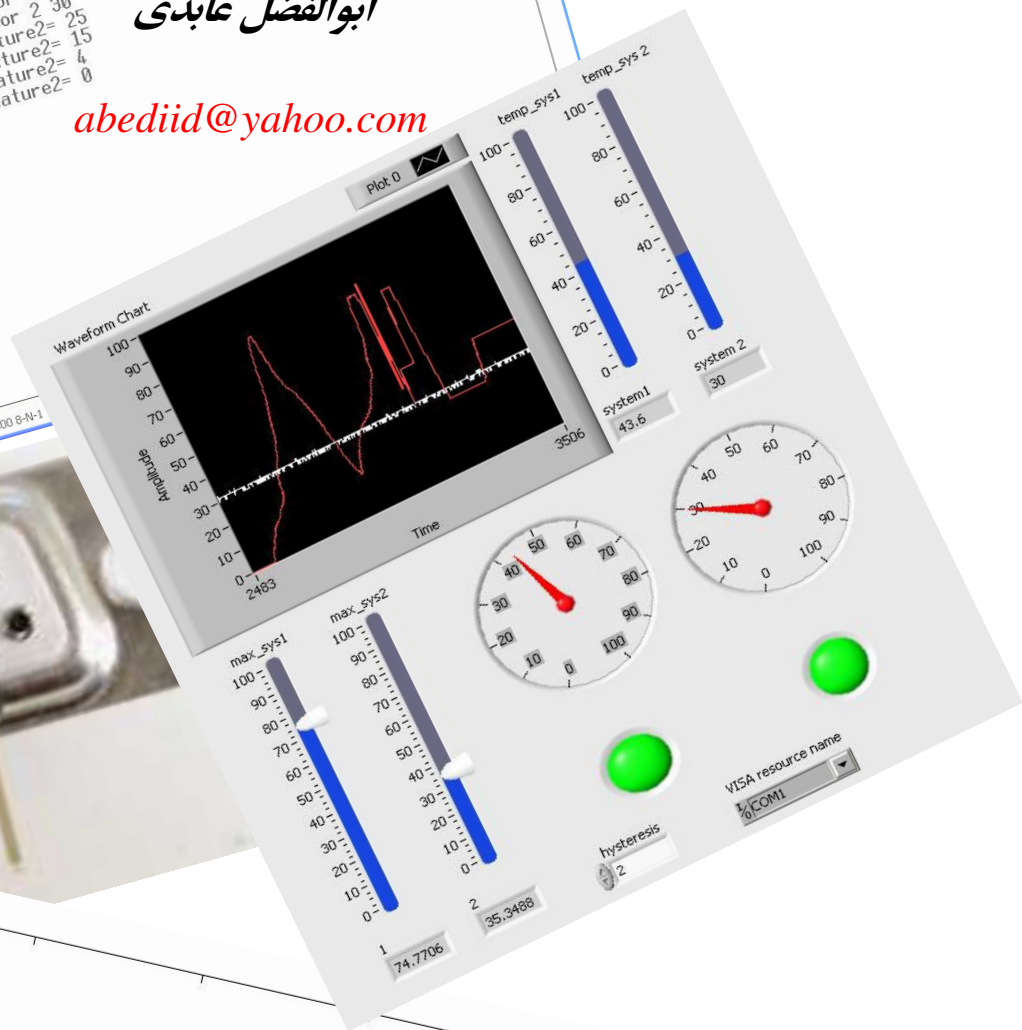
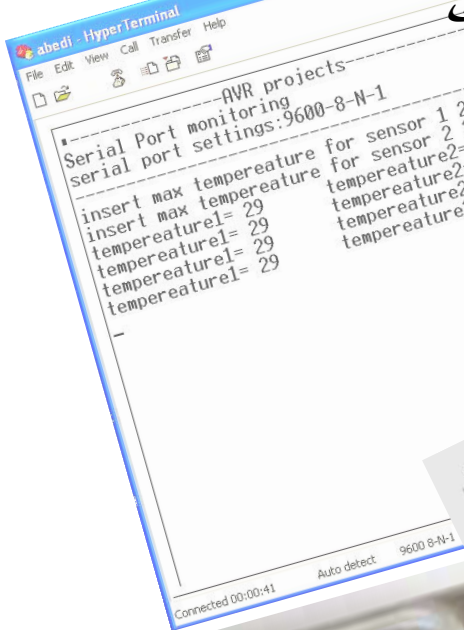
برقراری ارتباط سریال AVR با

Hyper terminal-MATLAB-labVIEW

به همراه چندین پروژه عملی

ابوالفضل عابدی

abediid@yahoo.com



فهرست

III. چکیده.....

فصل اول: مبانی ارتباط سریال

- ۱..... ارتباط سریال چیست؟
- ۱..... UART
- ۲..... سطوح ولتاژ در RS_232
- ۴..... نمای پورت RS_232
- ۵..... اصول ارتباط سریال

فصل دوم: ارتباط میکرو و Hyper terminal

- ۸..... مقدمه
- ۹..... توصیف سخت افزار ساخته شده
- ۱۰..... تصویر شماتیک و PCB
- ۱۱..... تشریح قسمت‌های مختلف سخت افزار
- ۱۳..... بررسی توابع برنامه بیسیک برای ارتباط با پورت سریال
- ۱۶..... برنامه نوشته شده برای ارتباط با Hyper Terminal
- ۱۸..... توضیح برنامه
- ۲۱..... نحوه انجام تنظیمات Hyper Terminal در windows XP

فصل سوم: ارتباط سریال با MATLAB

- ۲۴..... مقدمه
- ۲۵..... پورت های سریال در MATLAB
- ۲۶..... توابع و مشخصات نوشتن در پورت سریال
- ۲۷..... توابع و مشخصات خواندن از پورت سریال
- ۲۹..... پروژه ارتباط همزمان میکرو با MATLAB
- ۳۱..... پروژه ارتباط غیر همزمان میکرو با MATLAB

فصل چهارم: ارتباط سریال با labVIEW

۳۵.....	مقدمه
۳۶.....	طرح کلی پروژه
۳۷.....	Block diagram پروژه ارتباط سریال با labVIEW
۳۸.....	Front panel پروژه ارتباط سریال با labVIEW
۳۹.....	بررسی قسمت‌های مختلف برنامه نوشته شده در Block diagram
۴۰.....	برنامه میکرو کنترلر
۴۴.....	فهرست منابع و مراجع

چکیده:

بشر هر روز شاهد پیشرفت علم الکترونیک و به دنبال آن علم کامپیوتر است. این گسترده‌گی باعث آن شده که علم کامپیوتر دو زیر شاخه اصلی پیدا کند، یکی سخت افزار و دیگری نرم افزار. مزیت‌های کامپیوتر باعث جذب مهندسان و پژوهشگران به سمت خود شده است. طوری که هر جا نیاز به پردازش، نمایش، یا ذخیره اطلاعات دریافتی از محیط بود سریع از این ابزار قدرتمند کمک میگیرند. از این رو دانستن روشهایی که باعث تبادل اطلاعات بین کامپیوتر و دنیای خارج میشود اهمیت بسیار دارد. یکی از این روشها استفاده از ارتباط سریال از نوع RS_232 است که به دلیل سادگی با گذشت سالهای زیادی از ابداع آن هنوز طرفداران زیادی دارد. در این تحقیق ابتدا از معرفی و مشخصات این ارتباط سخن گفته شده و سپس ارتباط بین یک سخت افزار جانبی که وظیفه دریافت اطلاعات محیطی را دارد با چند نرم افزار بررسی میشود. نرم افزار اول Hyper Terminal است. مزیت این نرم افزار موجود بودن در windows XP است و نیازی به نصب ندارد. این مزیت باعث آن میشود که سخت افزار جانبی تهیه شده به سرعت با یک کامپیوتر جدید ارتباط برقرار کند. مزیت دیگر این نرم افزار سادگی کار با آن است چون برای دریافت و ارسال اطلاعات دستور یا بلوکی ندارد و با باز کردن برنامه و چند تنظیم اولیه ارسال و دریافت به سادگی صورت میگیرد. نرم افزار دیگری که ارتباط سریال با آن در این پروژه بررسی شده MATLAB است. مزیت این نرم افزار قدرت پردازش بالا و داشتن توابع مختلف ریاضی برای کار با داده ها است. نرم افزار آخر labVIEW است. مزیت این نرم افزار داشتن مشخصات گرافیکی بالا و زبان برنامه نویسی ساده خود است که به ما این امکان را میدهد به سادگی از ابزارهای گرافیکی استفاده کنیم. ارتباط سریال با هر کدام از این نرم افزارها در یک فصل بررسی شده است و برای هر کدام پروژه عملی قرار داده شده است.

فصل اول

مبانی ارتباط سریال

ارتباط سریال چیست؟

ارتباط سریال پروتکل سطح پایین مشترک برای ارتباط بین دو یا چند وسیله است که به صورت معمول یک وسیله کامپیوتر و وسیله دیگر می تواند یک مودم، پرینتر، کامپیوتر دیگر و یا یک وسیله علمی از قبیل اسیلوسکوپ و یا فانکشن ژنراتور باشد.

ارتباط سریال RS_232 یکی از عمومی ترین ارتباطات خارجی کامپیوتر تا چند سال اخیر بود ولی با توجه به نیاز به سرعت های بالا تر در کاربردهای امروزی، پورتهای دیگر در حال جایگزین شدن با این پورت هستند. پورتهای جدیدی مثل USB و USB2 که توانایی ارسال سریع اطلاعات را دارند جایگزین مناسبی برای این پورت میباشند. با این حال استفاده از این پورت نه تنها منسوخ نشده بلکه در بسیاری از موارد به دلایل اقتصادی و راحتی کار با آن نسبت به پورتهای دیگر ارجحیت دارد.

از نظر عملی ارتباط برقرار کردن با پورت سریال مشکل تر از پورت پارالل میباشد. برای کاربردی شدن پورت در اکثر موارد لازم است دستگاهی که به پورت سریال متصل میگردد، انتقال سریال را به پارالل تبدیل کند که این عمل توسط UART انجام میشود.

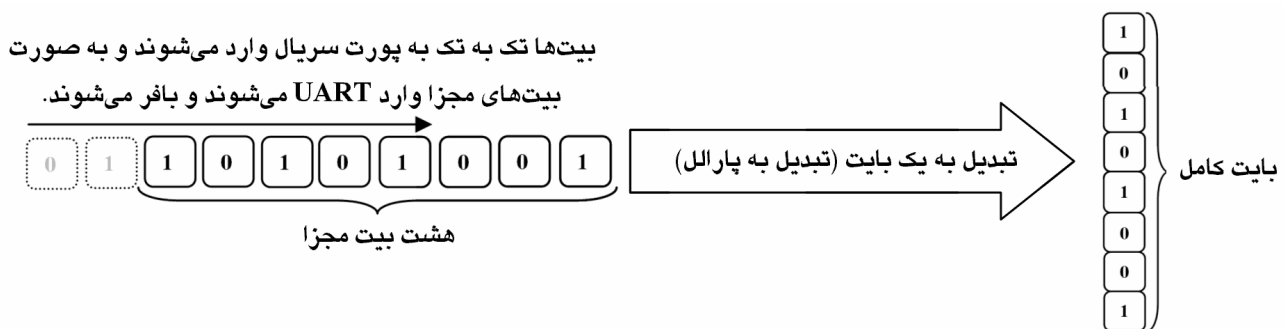
UART

UART مخفف کلمات Universal Asynchronous Receiver Transmitter به معنی فرستنده و گیرنده جامع غیرهمزمان است. اطلاعات در پورت سریال به صورت بیت های پشت سر هم ارسال میشوند و میدانیم که برای کامپیوتر یک بیت به تنهایی معنی ندارد بلکه بایتها هستند که برای آنها قرار دادهای مختلف مثل کدهای Ascii و... وجود دارد.

Uart بایتهای ورودی را به صورت پشت سر هم قرار میدهد و زمانی که تعداد آنها به یک بایت رسید در اختیار سیستم عامل قرار میدهد.

در شکل صفحه بعد طرز کار uart را مشاهده میکنید.

نمایش کار کرد uart



سطوح ولتاژ در RS_232

در این استاندارد از دو سطح منطقی ۱ و ۰ استفاده می‌شود که به حالت ساکن سطح منطقی یک می‌باشد. جدول زیر این دو سطح را به همراه ولتاژ تعریف شده برای هر سطح نشان می‌دهد.

Data signals		
Level	Transmitter	Receiver
Logical 0	+5 V to +15 V	+3 V to +25 V
Logical 1	-5 V to -15 V	-3 V to -25 V
Undefined	-3 V to +3 V	

همان گونه که از جدول مشخص است سطوح ولتاژ با استاندارد تعریف شده TTL متفاوت است.

برای جبران این اختلاف و هم چنین بالا بردن امنیت از نویز و افزایش فاصله بین فرستنده و گیرنده از مدار مجتمع MAX232 میتوان استفاده کرد. این IC دارای دو بافر برای دریافت از RS232 و دو بافر برای ارسال داده دارد.

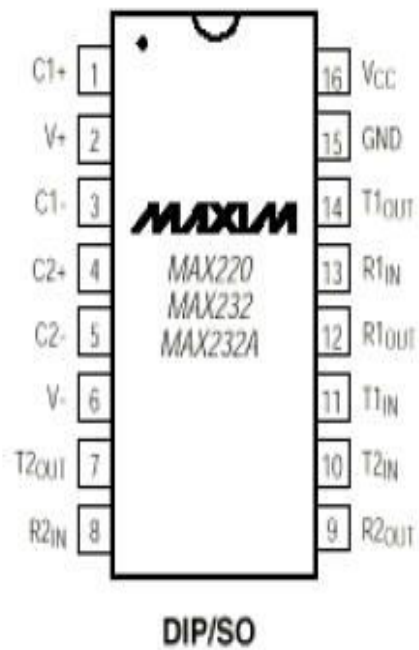
برگه اطلاعات این IC در فصل آخر قرار گرفته و در آنجا توضیحات کاملتری از نحوه کار آن وجود دارد.

در مدارات میکروکنترلری هم به دلیل اختلاف سطح ولتاژ با پروتکل RS_232 از این IC زیاد استفاده می‌شود.

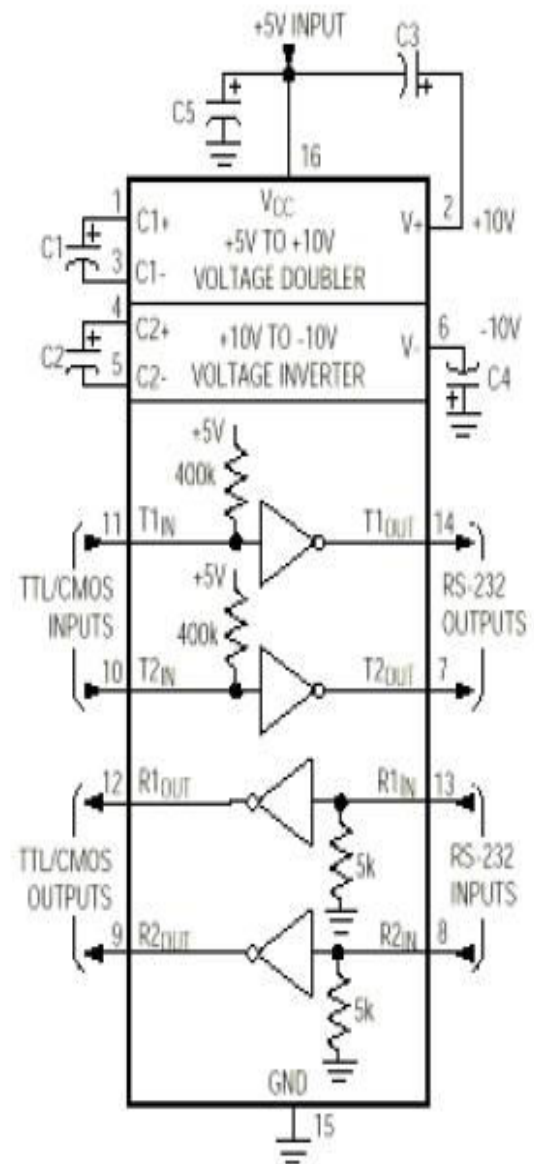
اگر هدف فقط دریافت اطلاعات از پورت است و ارسال نیاز نیست میتوان از یک ترانزیستور نیز جهت تغییر سطح ولتاژ استفاده کرد ولی وقتی که هدف ارتباط دو سوویه است به دلیل نیاز به ولتاژ منفی تر از زمین مدار، اهمیت این IC مشخص می‌شود. این IC با مدارات داخلی خود و استفاده از چند قطعه جانبی این ولتاژ منفی را تولید می‌کند.

در شکل زیر این IC به همراه قطعات مورد نیاز جانبی نشان داده شده است.

نقشه ای سی MAX 232



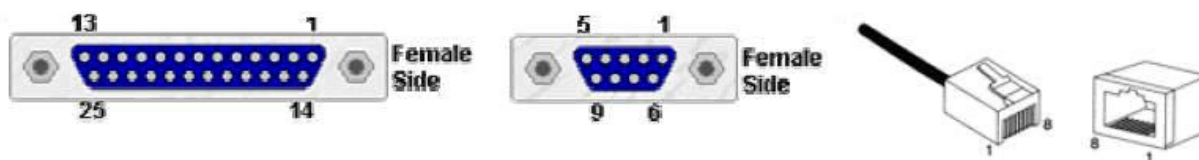
CAPACITANCE (μF)					
DEVICE	C1	C2	C3	C4	C5
MAX220	4.7	4.7	10	10	4.7
MAX232	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
MAX232A	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1



مدارات داخلی MAX TTL IC

نمای پورت RS_232

شماره پایه ها ، نام پایه ها و هم چنین کاربرد آنها در سه نوع پورت مختلف در ارتباط RS_232 در زیر نشان داده شده است.



Cannon 25			
Pin	Name	Direction	Description
1	SHIELD	---	Shield Ground
2	TXD	-->	Transmit Data
3	RXD	<--	Receive Data
4	RTS	-->	Request to Send
5	CTS	<--	Clear to Send
6	DSR	<--	Data Set Ready
7	GND	---	System Ground
8	CD	<--	Carrier Detect
9-19	N/C	-	-
20	DTR	-->	Data Terminal Ready
21	N/C	-	-
22	RI	<--	Ring Indicator
23-25	N/C	-	-

Cannon 9			
Pin	Name	Direction	Description
1	CD	<--	Carrier Detect
2	RXD	<--	Receive Data
3	TXD	-->	Transmit Data
4	DTR	-->	Data Terminal Ready
5	GND	---	System Ground
6	DSR	<--	Data Set Ready
7	RTS	-->	Request to Send
8	CTS	<--	Clear to Send
9	RI	<--	Ring Indicator

RJ-45			
Pin	Name	Direction	Description
1	RI	<--	Ring Indicator
2	CD	<--	Carrier Detect
3	DTR	-->	Data Terminal Ready
4	GND	---	System Ground
5	RxD	<--	Receive Data
6	TxD	-->	Transmit Data
7	CTS	<--	Clear to Send
8	RTS	-->	Request to Send

اصول ارتباط سریال:

Baud یا سرعت انتقال داده

سرعت انتقال داده در استاندارد RS-232 با Baud بیان میشود و میزان ارسال بیت در یک ثانیه را بیان میکند.

طبق استانداردهای موجود حد اکثر سرعت برابر ۹۲۱۶۰۰ بیت بر ثانیه است. بهتر است برای طول کابل های بزرگ از نرخ ارسال کوچکتر استفاده شود.

جدول زیر برای چند نرخ ارسال، حد اکثر طول مجاز کابل را پیشنهاد میکند.

Baud rate [Bd]	Max length [ft]	Max length [m]
19 200	50	15
9 600	500	150
4 800	1 000	300
2 400	3 000	900

بیت PARITY

این بیت که بیت خطا نام دارد در صورت استفاده میتواند تاثیر نویز را بر سیستم ارسال و دریافت داده کم کند.

این بیت میتواند چهار وضعیت فعال داشته باشد. اولین مورد odd یا فرد است و این معنی را دارد که در صورتی مجموع یک های دریافتی به همراه بیت خطا، اگر عدد فردی باشد انتقال اطلاعات صحیح انجام گرفته. این قرار داد باید بین فرستنده و گیرنده یکسان باشد. روشن است که این بیت تنها میتواند در صورتی به ما کمک کند که نویز محیط آنقدر زیاد نباشد که در هر بار ارسال روی ۲ بیت یا بیشتر تاثیر بگذارد.

نوع دیگر بیت خطا زوج یا even است که مشابه مورد گفته شده در بالا است.

دو نوع بیت خطای دیگر space و mark است. این دو نوع برای چک کردن خطا مفید نیستند. نوع space بیان میکند بیت خطا همیشه به صفر تغییر کند و نوع mark بیان میکند بیت خطا همیشه یک شود.

بیت شروع:

خطوط داده منطقی در زمان بیکار همیشه دارای یکی از دو حالت صفر یا یک هست در این استاندارد که وضعیت بیکار یک است بیت شروع صفر میشود یعنی اطلاعات پس از ارسال یک صفر فرستاده میشوند

بیت پایان

از این بیت برای هم زمان کردن فرستنده و گیرنده استفاده میشود. فاصله زمانی بین بیتهای شروع و پایان به میزان نرخ baud – تعداد بیتهای داده – استفاده از بیت خطا بستگی دارد و مستقل از داده ارسالی است.

بیت پایان همیشه یک است و اگر گیرنده در هنگام دریافت بیت پایان مقدار صفر را دریافت کرد خطایی رخ داده است.

تعداد بیتهای پایان قابل تنظیم است و مقدار 1 و 1.5 و 2 را میتوان برای آن انتخاب کرد. معمولاً مقدار ۱ برای این بیت انتخاب میشود. انتخاب موارد دیگر باعث زیاده‌تر شدن طول پیغام میشود.

Hand shaking

این لفظ بیانگر یک روش پر کاربرد برای همزمان سازی فرستنده و گیرنده است و معمولاً در دو نوع سخت افزاری و نرم افزاری وجود دارد که در زیر بررسی شده است.

روش سخت افزاری

کنترل جریان داده در روش سخت افزاری به این صورت است که دو سیم RTS/CTS علاوه بر دو سیم انتقال داده وجود دارند. زمانی که یکی از دو وسیله داده ای را جهت ارسال دارد سیگنال Request to send را فعال میکند سپس در آن طرف دستگاه دیگر با فعال کردن سیگنال Clear to send آمادگی خود را جهت دریافت داده اعلام میکند و سپس عملیات ارسال صورت میگیرد.

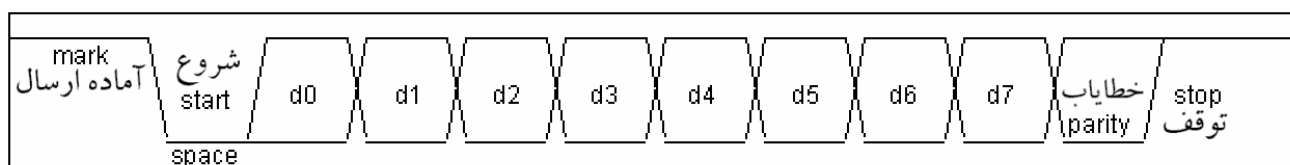
روش نرم افزاری

روش کنترل جریان نرم افزاری به نام Xon/Xoff شهرت دارد و شامل دو کاراکتر Xon و Xoff است.

Xon از کاراکتر ASCII 17 و Xoff از کاراکتر ASCII 19 استفاده میکند. مودم یک بافر کوچک برای دریافت داده ها در اختیار دارد که هر زمان این بافر پر شد با ارسال یک کاراکتر Xoff به فرستنده اطلاع میدهد که دیگر داده ای ارسال نکند. زمانی که بافر آن خالی شد با فرستادن یک کاراکتر Xon به فرستنده اعلام میکند که ادامه داده ها را بفرستد.

امتیازی که این روش نسبت به روش سخت افزاری دارد این است که برای کنترل جریان داده نیازی به سیم های اضافی نیست، و ارتباط تنها با دو سیم RXD/TXD برقرار میشود. عیب این روش کند بودن آن است. در پروژه های مربوط به میکرو کنترلر ها به دلیل محدودیت پایه ها و اجتناب از سیم کشی های زیاد از روش دوم استفاده میشود.

در شکل زیر یک مرحله ارسال داده را مشاهده میکنید.



ارتباط میکرو و Hyper Terminal

مقدمه:

از آن جهت که در کاربردهای مهندسی لازم میشود که اطلاعات پارامترهای محیطی نظیر دما، فشار، شدت نور و ... را وارد کامپیوتر کنیم تا بتوان به کمک قدرت پردازش کامپیوتر و هم چنین ابزارهای گرافیکی موجود در آن روند تغییرات آنها را مشاهده کرده و با دادن دستورات لازم از کامپیوتر به پروسه تغییراتی را در روند اجرای آن انجام داد، وجود ابزارهایی که میتوانند این ارتباط را برقرار کنند اهمیت زیادی دارد.

این تغییرات میتواند باز یا بسته شدن یک شیر تغییر وضعیت یک در، روشن یا خاموش شدن یک وسیله گرمایشی یا ... باشد. موارد گفته شده بیشتر در زمینه مانیتورینگ و پروژه های کنترلی کاربرد دارد ولی گاهی مواقع اتصال یک طرفه است یعنی ما فقط اطلاعات را از بیرون وارد کامپیوتر کرده و از قدرت پردازش آن کمک میگیریم. این روش بیشتر در فعالیتهای تحقیقاتی کاربرد دارد. به این صورت که ما پس از وارد کردن اطلاعات به کامپیوتر از نرم افزارهای قدرتمند محاسباتی نظیر MATLAB برای پردازش داده ها، پیش بینی تغییرات آنها و هم چنین به کار بردن آنالیزهای مختلف نظیر آنالیز فوریه روی سیگنالها کمک گرفت.

در این قسمت ارتباط دو طرفه بین میکرو avr و کامپیوتر از طریق نرم افزار Hyper Terminal بررسی شده و یک برنامه به زبان بیسیک برای این میکروکنترلر نوشته شده است. ارتباط میکرو و MATLAB در فصل بعد بررسی میشود.

توصیف سخت افزار ساخته شده

قسمت اصلی سخت افزار تشکیل شده از یک میکرو AVR به شماره ATMEGA8 هست. این کامپیوتر کوچک اطلاعات را از سنسورها دریافت کرده و بعد از تبدیل به واحد اصلی خود از طریق ارتباط سریال برای کامپیوتر ارسال میکند. در زیر مشخصات این میکرو کنترلر را مشاهده میکنید.

ویژگی های این میکرو:

کارای بالا و توان مصرفی کم

دارای ۱۳۰ دستور که اکثر آنها در یک سیکل اجرا میشوند

حداکثر کریستال مورد استفاده در atmega8 - ۱۶ مگاهرتز و atmega8L - ۸ (در این پروژه از نوع ATmega8 استفاده شده است)

8k بایت حافظه فلش داخلی قابل برنامه ریزی

این حافظه میتواند تا ۱۰۰۰۰ بار نوشته و پاک شود (قابلیت پروگرام کردن تا ۱۰۰۰۰ بار)

512 بایت eeprom حافظه داخلی برای ذخیره اطلاعات

این حافظه میتواند تا ۱۰۰۰۰۰۰ بار نوشته و پاک شود

قفل برنامه داخل حافظه برای جلوگیری از خواندن آن

- - خصوصیات جانبی:

دارای دو تایمر کانتر با کانال pwm

۸ کانال مبدل آنالوگ به دیجیتال (در این پروژه از دو کانال آن استفاده شده است)

یک مقایسه کننده آنالوگ داخلی

Usart قابل برنامه ریزی

Watchdog قابل برنامه ریزی با اسلاتور داخلی

برای برنامه ریزی پروگرام کردن (داخل مدار) هنگامی که میکرو داخل مدار است با پروگرامر

isp میتوانید میکرو را برنامه ریزی کنید

خصوصیات ویژه میکرو:

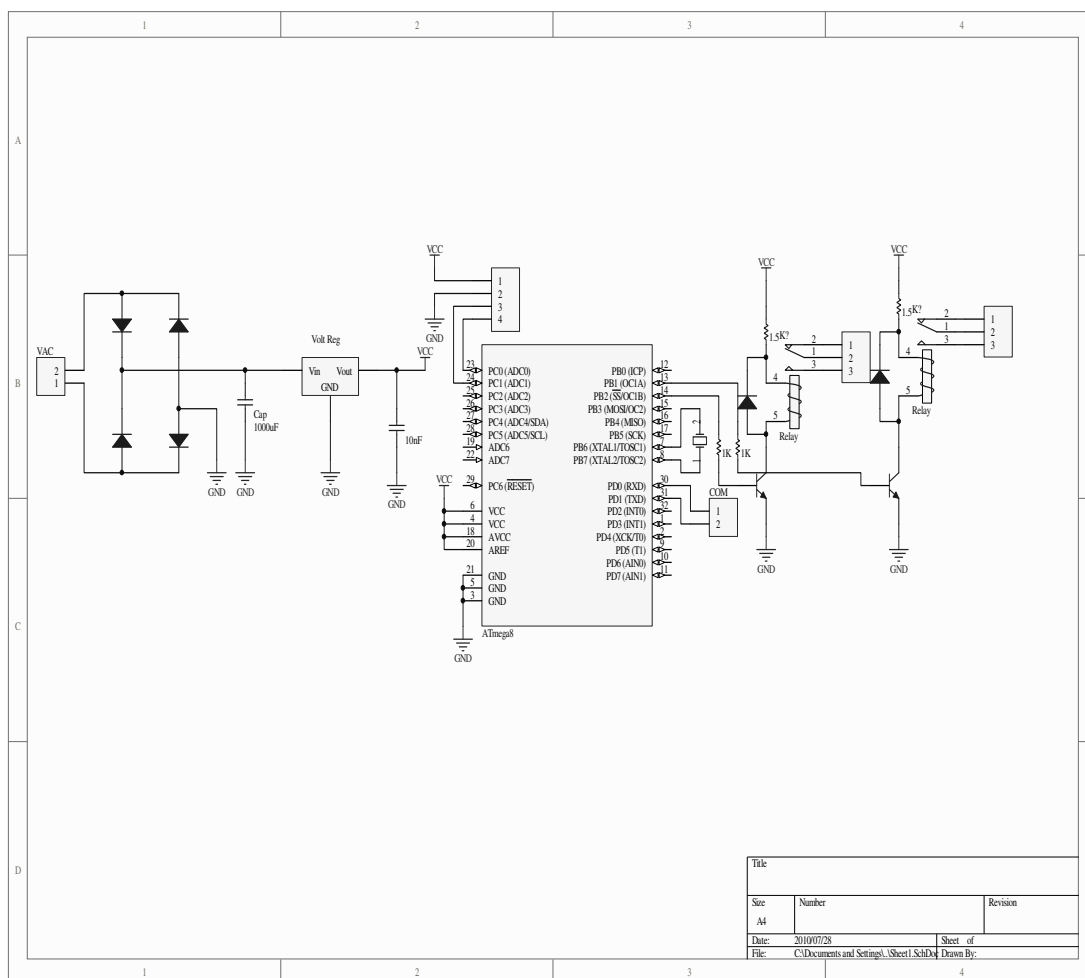
ریست شدن میکرو بعد از روشن شدن

دارای ۵ مد در حالت بیکاری برای مصرف کمتر انرژی و راندمان بیشتر

منبع وقفه داخلی و خارجی

دارای نوسان ساز داخلی کالیبره شده (حداکثر فرکانس این نوسان ساز ۸ مگاهرتز است)

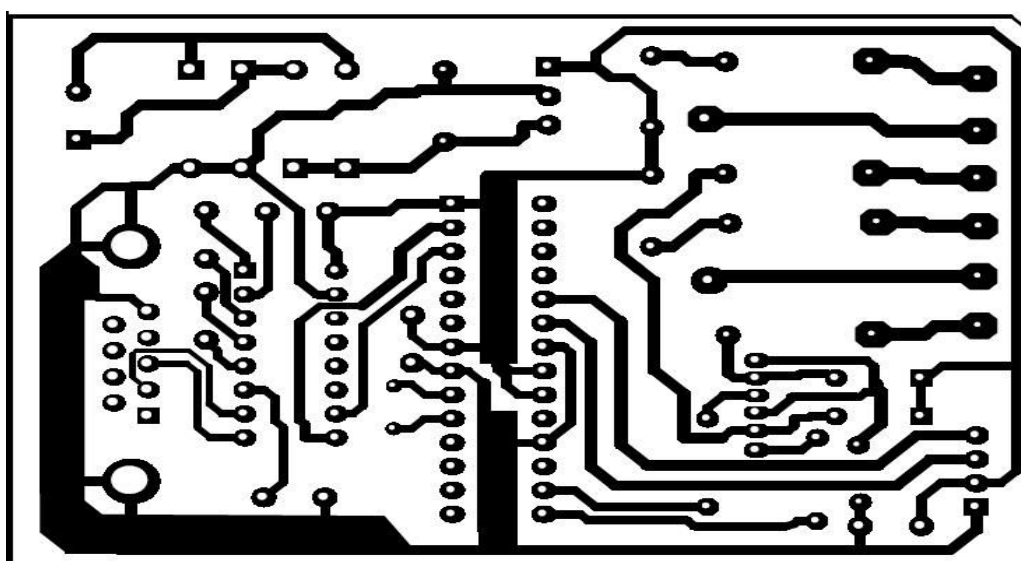
توضیحات بیشتر در datasheet میکرو که قسمتی از آن در فصل ۴ آورده شده قابل دسترس است.



تصویر شماتیک پروژه

در مدار بالا قسمت تبدیل سطح ولتاژ کشیده نشده، این قسمت در فصل قبل بررسی شده بود.

تصویر PCB در زیر قرار داده شده است



تصویر PCB پروژه

تشریح قسمت‌های مختلف سخت افزار:

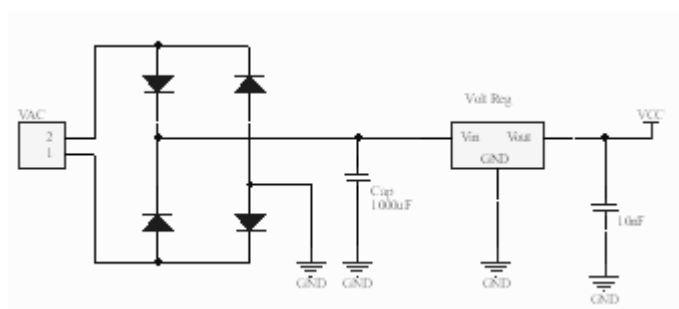
قسمت اول منبع تغذیه: این مدار از یک پل دیودی در ورودی و یک ic به شماره 7805 و چند خازن تشکیل شده است. ابتدا سیگنال ورودی بعد از یک سو شدن توسط چهار دیود که در آرایش پل قرار گرفتند برای از بین بردن ریپل از یک خازن $1000\mu\text{f}$ استفاده شده است. سپس برای تثبیت ولتاژ روی ۵ ولت از یک ic استفاده شده. این قطعه که تقریباً در تمامی پروژه های دیجیتال قرار دارد دارای جریان خروجی حد اکثر نیم آمپر را داراست. در خروجی ic یک خازن عدسی برای از بین بردن نویز های فرکانس بالا که خازن اول موفق به حذف آنها نشده کمک گرفته شده. در صورت استفاده نکردن از این خازن نویز های ورودی از منبع تغذیه باعث ریست شدن میکرو میشود .

استفاده از پل دیود در ورودی این امکان را به ما میدهد که علاوه بر موج های dc بتوان از سیگنالهای ac نیز برای تغذیه استفاده کرد. دامنه سیگنال ورودی باید حد اقل به اندازه ۷ ولت باشد تا در خروجی قسمت تغذیه ولتاژ ۵ ولت را داشت و مدار کار کند.

جریان ورودی مدار در حالتی که رله ها خاموش هستند از چندده میلی آمپر تجاوز نمیکند ولی با روشن شدن رله ها جریان حدود 200mA خواهد شد. چون جریان روشن شدن رله ها نیز از ic تثبیت کننده کشیده میشود بهتر است برای آن از یک خنک کننده الومینیومی استفاده کرد.

در حالت خاموش بودن رله ها با توجه به جریان مصرفی کم دستگاه میتواند روزها با یک باتری کار کند. میتوان برنامه ی میکرو را به صورتی نوشت که دستگاه با روشن شدن هر چند دقیقه اطلاعات سنسورها را در حافظه eprom خود ذخیره کند و با فشار دادن کلیدی این اطلاعات را برای کامپیوتر ارسال کند.

در شکل زیر قسمت تغذیه به صورت مجزا نشان داده شده است.

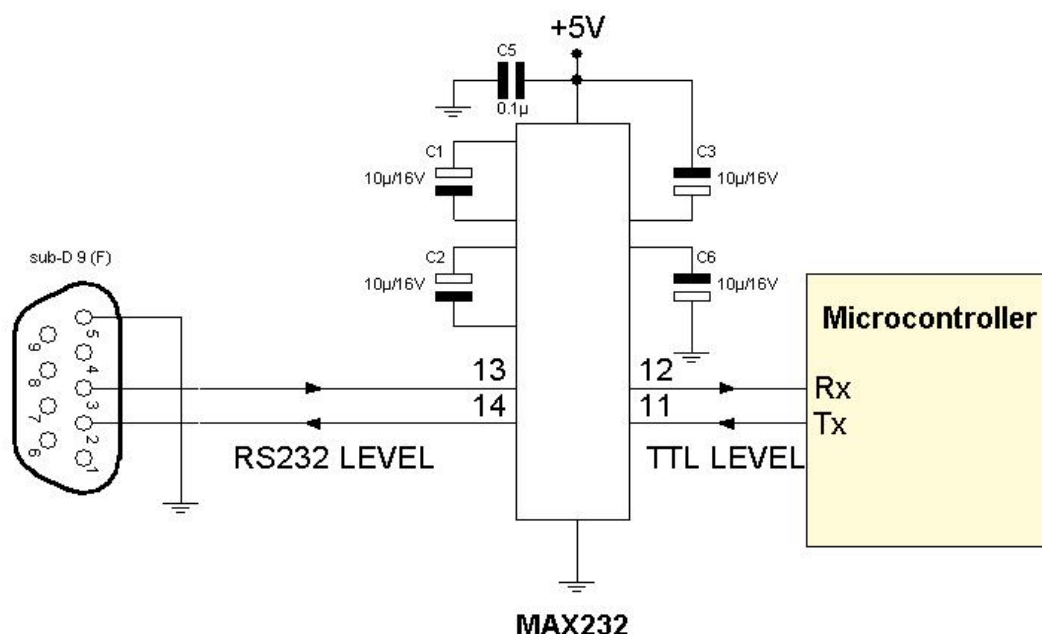


قسمت دوم رله ها : در این مدار از دو رله استفاده شده است که هر کدام دارای کنتاکت های باز و بسته است و هر دو کنتاکت توسط ترمینال در اختیار کاربر قرار داده شده است .

این رله ها از دو پایه پورت B فرمان میگیرند. چون جریان خروجی این پورها کم است و نمیتوانند مستقیماً رله ها را فعال کنند از دو ترانزیستور برای تقویت جریان استفاده شده است. این ترانزیستورها که به شماره bc 337 هستند با فعال شدن (یک شدن) پایه میکرو از طریق مقاومت یک کیلو روی بیس جریانی حدود 4mA به آنها تزریق میشود. با ورود جریان و اشباع ترانزیستور رله روشن میشود. چون ورودی رله ها از یک سیم پیچ تشکیل شده با روشن شدن رله و برقراری جریان در سیم پیچ انرژی مغناطیسی در آن ذخیره میشود. این انرژی در هنگام خاموش شدن ترانزیستور به صورت ولتاژ معکوس زیادی آزاد میشود و ممکن است باعث آسیب دیدن ترانزیستور شود لذا از یک دیود به شماره 1N4148 که به صورت معکوس با رله موازی قرار گرفته شده .

قسمت سوم شامل ic به شماره max232 و یک پورت com :

این ic همان گونه که در فصل قبل گفته شد ولتاژ ۵ و ۰ ولت خروجی میکرو را به ولتاژهای استاندارد پروتکل rs232 تبدیل میکند. و در واقع یک بافر ارتباط سریال با مدارات دیجیتال است. در زیر این قسمت این IC به صورت مجزا نشان داده شده است.



تصویر-نشاط 232- IC و مدارات مرتبط

بررسی توابع برنامه بیسیک برای ارتباط با پورت سریال

در این قسمت ابتدا دستورات مربوط به ارتباط سریال در نرم افزار Bascom Avr بررسی شده و در آخر یک مثال آورده شده، سپس برنامه نوشته شده برای ارتباط سریال با hyper terminal به همراه توضیحات قرار داده شده است.

تعیین نرخ انتقال دیتا:

```
$BAUD=VAR
```

این دستور میزان انتقال دیتا در ثانیه را مشخص میکند و باید در هر دو وسیله ای که به هم متصل میشوند یکی باشد (در غیر این صورت ارتباط کار نمیکند) بهتر است نرخ انتقال دیتا در مناطق دارای نویز کمتر انتخاب شود.

دستور: PRINT

```
PRINT VAR
```

توسط این دستور میتوان داده یا متغیری را به پورت سریال ارسال کرد .

دستور: PRINTBIN

```
PRINTBIN VAR
```

توسط این دستور متغیر VAR به باینر تبدیل شده سپس به پورت سریال ارسال میشود.

دستور: WAITKEY

```
VAR=WAITKEY ( )
```

این دستور تا زمانی که متغیر توسط دستگاه دیگر به پورت سریال ارسال شود منتظر میماند و پس از دریافت متغیر آن را در VAR قرار میدهد و برنامه از خط بعد ادامه می یابد.

دستور: INKEY

```
VAR=INKEY ( )
```

این دستور مقدار اسکی کاراکتر دریافت شده از پورت سریال را برمیگرداند.

دستور: INPUTBIN

```
INPUTBIN VAR
```

این دستور داده باینری را از پورت سریال میگیرد و در متغیر VAR قرار میدهد.

دستور: INPUTHEX

```
INPUTHEX VAR
```

این دستور داده هگز را از پورت سریال دریافت میکند و در متغیر VAR قرار میدهد. مانند:
 دو پایه txd و rxd میکرو نقش دریافت و ارسال داده را در حالت پیشفرض برعهده دارند ، با دستور
 زیر میتوان این دو پایه را به پایه های دلخواه تغییر داد:

```
Open "comx.y:$baud,8,n,1" For Output/input As #q
```

comx.y: نام پورت و پایه ای است که باید به عنوان txd یا rxd جدید عمل کند.

\$baud: نرخ داده عبوری از پایه را نشان میدهد ، این مقدار باید با نرخ انتقال دیتای اصلی برابر باشد.

Output/input : پایه میتواند وردی داده (rxd) یا خروجی داده (txd) باشد.

Q : شماره کانال را مشخص میکند .

مانند:

```
Open "comd.1:19200,8,n,1" For Output As #1
```

```
Open "comd.0:19200,8,n,1" For Input As #2
```

در مورد بالا portd.1 به عنوان txd و portd.0 به عنوان rxd در نظر گرفته شده است ، همچنین
 نرخ انتقال داده برابر با ۱۹۲۰۰ است.

مثال برای برقراری ارتباط بین دو میکرو:

```
$regfile = "m32def.dat" : $crystal = 1000000
$baud = 9600
Config Portb = Input : Config Porta = Output
Dim A As Byte , Q As Byte
W:
Q = Pinb : Printbin Q
A = Inkey() : Porta = A
Goto W
end
```

۲ میکرو:

```
$regfile = "m32def.dat" : $crystal = 1000000
$baud = 9600
Config Portb = Input : Config Porta = Output
Dim A As Byte : Dim Q As Byte
W:
Q = Pinb : Printbin Q
A = Inkey() : Porta = A
Goto W
End
```

از اینجا که ارتباط دو طرفه می باشد (هر دو میکرو دقیقا مانند هم هستند) در برنامه نرخ ارسال دو میکرو مشابه است .

در خط اول میکرو و کریستال معرفی شده است که میکرو مگا ۳۲ و کریستال مورد استفاده ۱۰ مگا هرتز می باشد.

در خط دوم نرخ انتقال دیتا مشخص گردیده است ، مقدار آن ۹۶۰۰ است . نرخ انتقال دیتا باید در هر دو میکرو یکسان باشد.

در خط سوم پورت b به عنوان ورودی (برای اتصال کلید) و پورت a به عنوان خروجی (برای اتصال led) معرفی شده اند.

در خط چهارم دو متغیر از جنس بایت برای ذخیره مقادیر معرفی شده است .
در خط پنجم شروع یک حلقه می باشد.

در خط ششم مقدار موجود بر روی پورت b در متغیر q ریخته میشود و سپس با دستور Printbin Q به پورت سریال فرستاده میشود.

در خط هفتم مقدار گرفته شده از پورت سریال در متغیر a ریخته میشود و بعد متغیر a بر روی پورت a ریخته میشود.

خط هفتم پایان حلقه می باشد ، هنگامی که cpu میکرو به این خط رسید به برچسب w پرش میکند .
در حالتی که هیچ یک از کلید ها یک نشده اند ، مقدار q صفر دسیمال و &b00000000 باینری است ، حال اگر هر یک از کلید ها فشرده شود مقدار q تغییر میکند .

برنامه نوشته شده برای ارتباط با Hyper Terminal

----- '

Title : monororing and control temprecur with serial port '
Target : Amega8 '
Program code : BASCOM AVR '
: Hardware req '
Use Hyperterminal or any other terminal program '
.to send the commands * '

----- '

\$regfile = "m8def.dat" .۱
\$crystal = 16000000 .۲
baud = 9600\$.۳
Config Adc = Single , Prescaler = Auto , Reference = Avcc .۴
Start Adc .۵

Dim A As Word , Sum As Word , N As Byte , Temp1 As Byte .۶
Dim Temp2 As Byte,Max1 As Byte , Max2 As Byte .۷
Config Portc = Input .۸
Config Portb = Output .۹
Wait 1 .۱۰

Reset Portb.1 .۱۱
Reset Portb.2

Print "-----AVR projects -----" .۱۲
Print "Serial Port monotoring "
Print "serial port settings:9600-8-N-1"
Print"-----"
Wait 1
Input "insert max tempereature for sensor 1 " , Max1 .۱۳
Print Max1 .۱۴
Input "insert max tempereature for sensor 2 " , Max2 .۱۵
Print Max2 .۱۶
Startt : .۱۷
Sum = 0 .۱۸
For N = 1 To 10 .۱۹
A = Getadc(1)
Sum = Sum + A

```

Waitms 100
Next
Sum = Sum - 110 .۲۰
Sum = Sum / 16 .۲۱
Temp1 = Sum .۲۲
Sum = 0 .۲۳
For N = 1 To 10 .۲۴
A = Getadc(0)
Sum = Sum + A
Waitms 100
Next
Sum = Sum / 102 .۲۵
Temp2 = Sum .۲۶

Print "temperature1= " ; Temp1 ; "    temperature2= " ; Temp2 .۲۷
-----

If Temp1 > Max1 Then
Set Portb.1
End If
If Temp2 > Max2 Then
Set Portb.2
End If

If Max1 > Temp1 Then
Reset Portb.1
End If
If Max2 > Temp2 Then
Reset Portb.2
End If

Wait 2
Goto Startt
End

```

توضیح برنامه:

نمای کلی برنامه این است که میکرو کنترلر ابتدا اطلاعات مربوط به حد اکثر مقدار مجاز سنسورها را از کاربر گرفته و سپس هر یک ثانیه وضعیت سنسورها را برای کامپیوتر ارسال میکند. و اگر مقدار خروجی سنسور از مقدار مجاز تعیین شده بیشتر شد رله ی مربوطه را فعال میکند و با تغییر وضعیت رله ها دستگاه کنترل کننده متصل شده به مدار برای بازگشت شرایط مطلوب تغییر وضعیت میدهد.

در زیر برنامه از ابتدا و به صورت خط به خط توضیح داده شده.

۱. در این خط شماره میکرو به کامپایلر معرفی شده است.
۲. فرکانس کریستال متصل شده به مدار معرفی شده که ۱۶ مگاهرتز است. این مقدار حد اکثر قابل استفاده برای این میکرو کنترلر است.
۳. در این خط نرخ ارسال داده در ارتباط سریال بیان شده که در دو دستگاه باید یکی باشد.
۴. در این خط مبدل آنالوگ به دیجیتال پیکر بندی شده است. برای استفاده از دستور `getadc` در مد `single` پیکر بندی شده و هم چنین انتخاب تقسیم فرکانسی برای ورودی مبدل در اختیار کامپایلر قرار داده شده تا با توجه به کریستال میکرو مقدار مناسبی را انتخاب کند. برای ولتاژ مرجع مبدل نیز از ولتاژ روی پایه `avcc` استفاده شده. این پایه در سخت افزار به ۵ ولت متصل شده است پس میتوان با توجه به ده بیتی بودن مبدل گفت با ازای خروجی ۵ ولت در سنسورها عدد ۱۰۲۳ از مبدل خوانده میشود.
۵. در خط بعد برای روشن شدن و برقراری تغذیه داخلی مبدل از این دستور استفاده شده است.
۶. در این خط چند متغیر معرفی شده که در طول برنامه از آنها استفاده شده است.
۷. در این خط نیز مانند خط بالا چند متغیر تعریف شده که دو متغیر `max1` و `max2` قرار است حد اکثر مجاز دما را در خود ذخیره کنند و متغیرهای `temp1` و `temp2` دمای فعلی را در خود ذخیره میکنند. چون دما قرار نیست از صد درجه بالاتر برود و خروجی سنسورها نیز حد اکثر برای این دما حساب شده این متغیرها از نوع بایت تعریف شده اند.
۸. در این خط `portc` که به عنوان ورودی مبدل آنالوگ به دیجیتال است به عنوان ورودی تعریف شده است. دو سنسور به پایه های اول و دوم این مبدل متصل شده اند.
۹. این دستور پایه هایی که دو رله به آنها متصل است را به عنوان خروجی تعریف میکند.
۱۰. این دستور یک ثانیه تا خیر ایجاد میکند. این تاخیر باعث میشود بعد از متصل شدن تغذیه دستگاه فوراً ارسال اطلاعات صورت نگیرد.
۱۱. این دو خط رله ها را خاموش میکنند تا وضعیت اولیه آنها خاموش باشد.

۱۲. در این چند خط اطلاعاتی در مورد پروژه برای کامپیوتر ارسای میشود از قبیل نام پروژه و تنظیمات مربوط به ارتباط سریال .
۱۳. در این خط متنی برای گرفتن عدد مربوط به حد اکثر دما در جایی که سنسور اول قرار دارد ارسال شده و جواب دریافتی در متغیر max1 ذخیره میشود.
۱۴. در این خط برای اطمینان از انتقال صحیح عدد دریافتی مجدد نمایش داده میشود.
۱۵. در این خط متنی برای گرفتن عدد مربوط به حد اکثر دما در جایی که سنسور دوم قرار دارد ارسال شده و جواب دریافتی در متغیر max2 ذخیره میشود.
۱۶. در این خط برای اطمینان از انتقال صحیح عدد دریافتی مجدد نمایش داده میشود.
۱۷. در این خط یک لیل قرار داده شده که با اتمام یک سیکل برنامه مجدد از این خط دنبال شود.
۱۸. در این قسمت مقدار متغیر sum که از نوع word است صفر میشود کاربرد این متغیر در خط بعد دیده میشود.
۱۹. در این خط و دستورات موجود در داخل حلقه for به تعداد ده مرتبه با فاصله زمانی ۱۰۰ میلی ثانیه مقدار خروجی سنسور اندازه گیری شده و هر بار در متغیر sum جمع میشود. دلیل گرفتن ده نمونه بالا بردن دقت نمونه برداری است. جواب نهایی از معدی این ده نمونه محاسبه شده است.
۲۰. در این خط مقدار offset خروجی سنسور اول از آن کم شده. با آزمایش مشخص شد که در دمای صفر درجه خروجی مبدل عدد ۱۱ را نشان میدهد و با توجه به جمع شدن ۱۰ مقدار از این خروجی عدد ۱۱۰ از مقدار sum کم شد تا در دمای صفر درجه مقدار آن صفر شود.
۲۱. در این خط طبق نتیجه آزمایش که بیان میکرد به ازای هر ده درجه دما ۱۶ واحد به عدد خروجی مبدل افزوده میشود مقدار sum که حاصل ده بار جمع کردن خروجی مبدل بود بر ۱۶ تقسیم شد.
۲۲. در این خط دمای محیط اول که در متغیر sum قرار دارد به متغیر temp1 فرستاده میشود که برای ارسال از آن استفاده شود.
۲۳. در این خط مجدد مقدار sum صفر شد تا برای گرفتن مقادیر سنسور جدید آماده باشد.
۲۴. در این خط با استفاده از یک for عدد تولید شده توسط خروجی مبدل ده بار با هم جمع میشود و حاصل از میانگین این ده بار جمع محاسبه میشود

۲۵. چون در ورودی مبدل دوم از یک پتانسیومتر استفاده شده مقدار offset نداریم و چون میخواهیم وقتی که ولوم در نهایت خود است عدد ۱۰۰ را به عنوان دما داشته باشیم عدد نهایی را بر ۱۰۲ تقسیم میکنیم.

۲۶. در این قسمت دمای نهایی مبدل دوم در متغیر temp2 قرار میگیرد. این متغیر میتواند حذف شود و مقدار sum نمایش داده شود ولی برای ساده تر شدن فهم برنامه استفاده شده. ۲۷. در این خط دو مقدار دمای بدست آمده برای نمایش در کامپیوتر به پورت سریال ارسال شده اند.

در خطهای بعدی دو مقدار بدست آمده برای دما با مقادیر حد اکثر تعیین شده مقایسه میشوند و در صورت بزرگتر بودن از حد مجاز رلهی مربوطه فعال میشود. سپس برنامه با دو ثانیه تاخیر به لیبِل start پرش میکند تا عملیات از سر گرفته شود. مجموع تاخیرهای برنامه برابر ۴ ثانیه میشود یعنی هر چهار ثانیه عمل ارسال داده انجام میشود.

دلیل استفاده نکردن از محدوده دمایی به عنوان هیستریزیس که معمولاً در مدارات کنترل دما استفاده میشود وجود متغیرها به صورت byte است. چون این متغیرها اعشار ندارند و فقط مقادیر صحیح دارند خود یک هیستریزیس را برای ما ایجاد میکند.

در قسمت بعد تنظیمات مربوط به قسمت کامپیوتری پروژه قرار داده شده است.

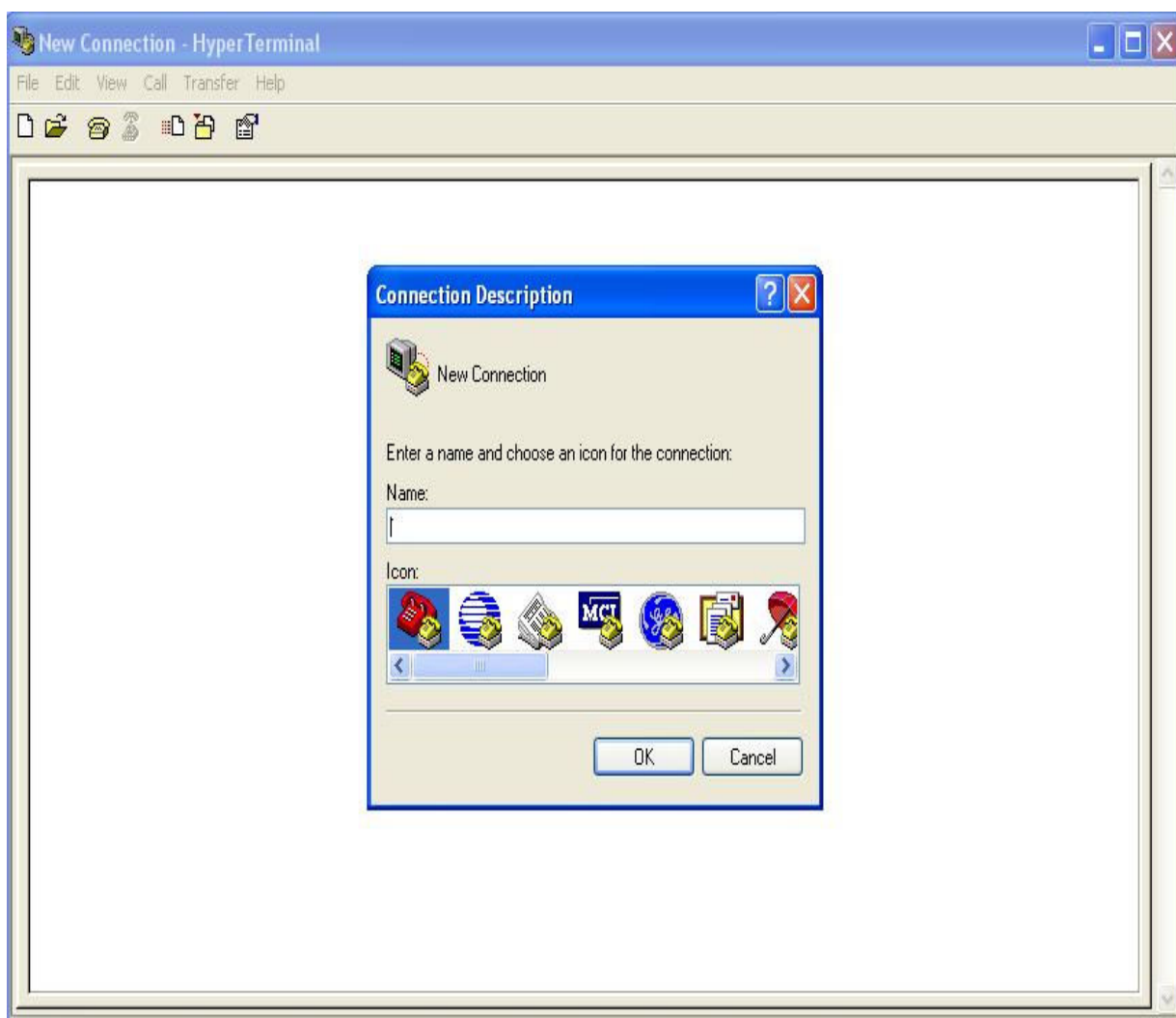
نحوه انجام تنظیمات Hyper Terminal در windows XP

این برنامه که به صورت رایگان در ویندوز XP قرار دارد برای برقراری ارتباط با پورت com و همچنین مودم میباشد.

از مسیر زیر میتوانید این برنامه را باز کنید.

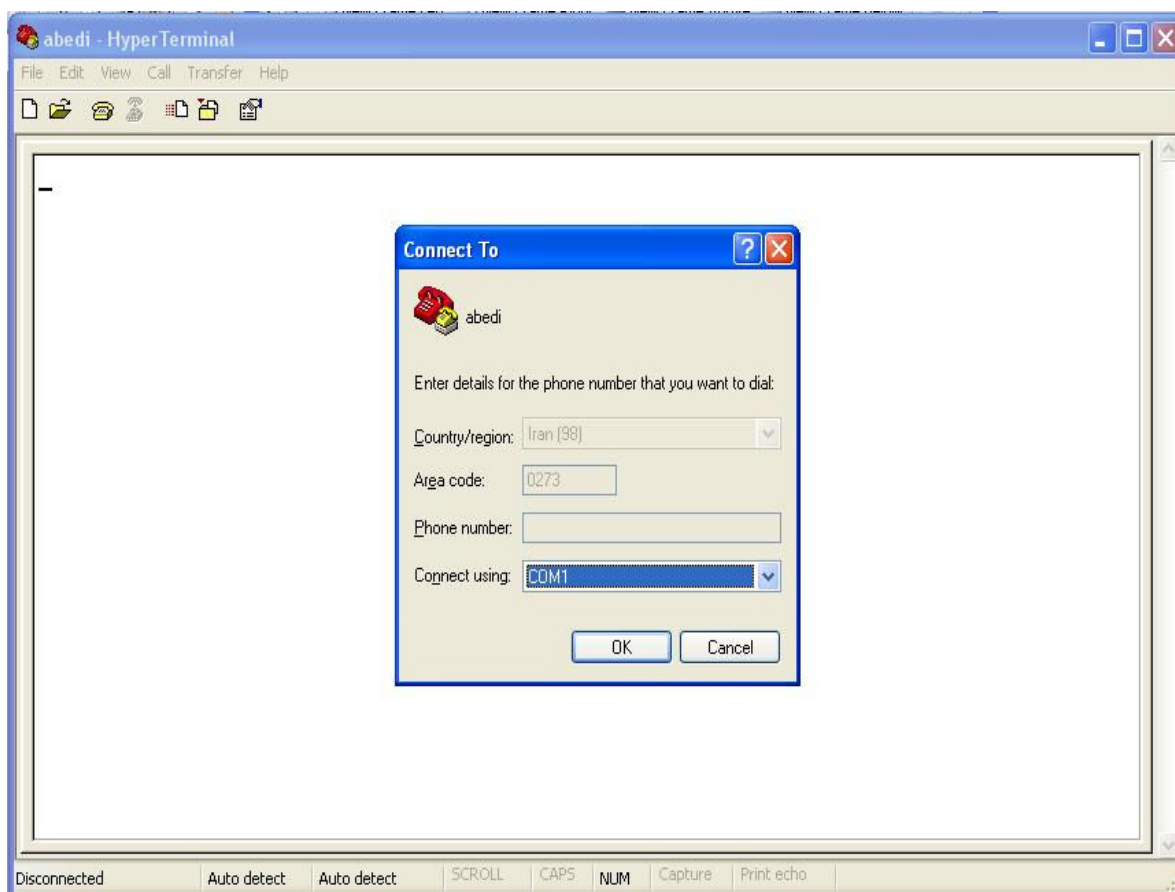
All programs>accessories>communications>Hyper terminal

بعد از اجرای برنامه پنجره زیر نمایش داده میشود



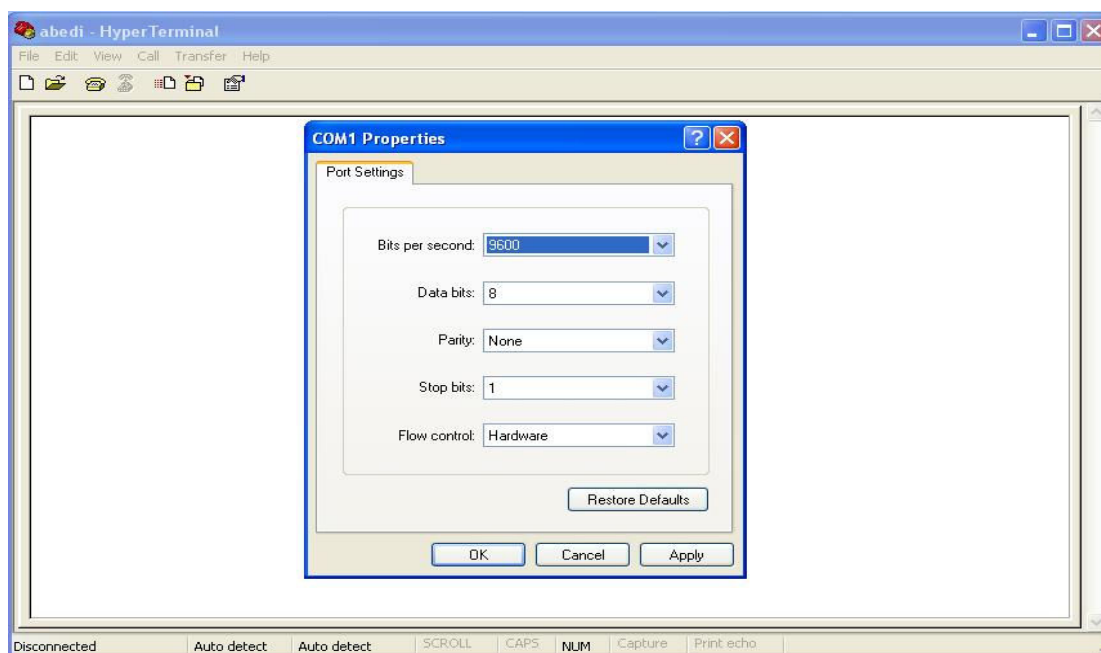
صفحه اول Hyper Terminal

با گذاشتن یک نام دلخواه ok را بزنید
سپس پنجره ای مانند شکل بعد نمایش داده خواهد شد.



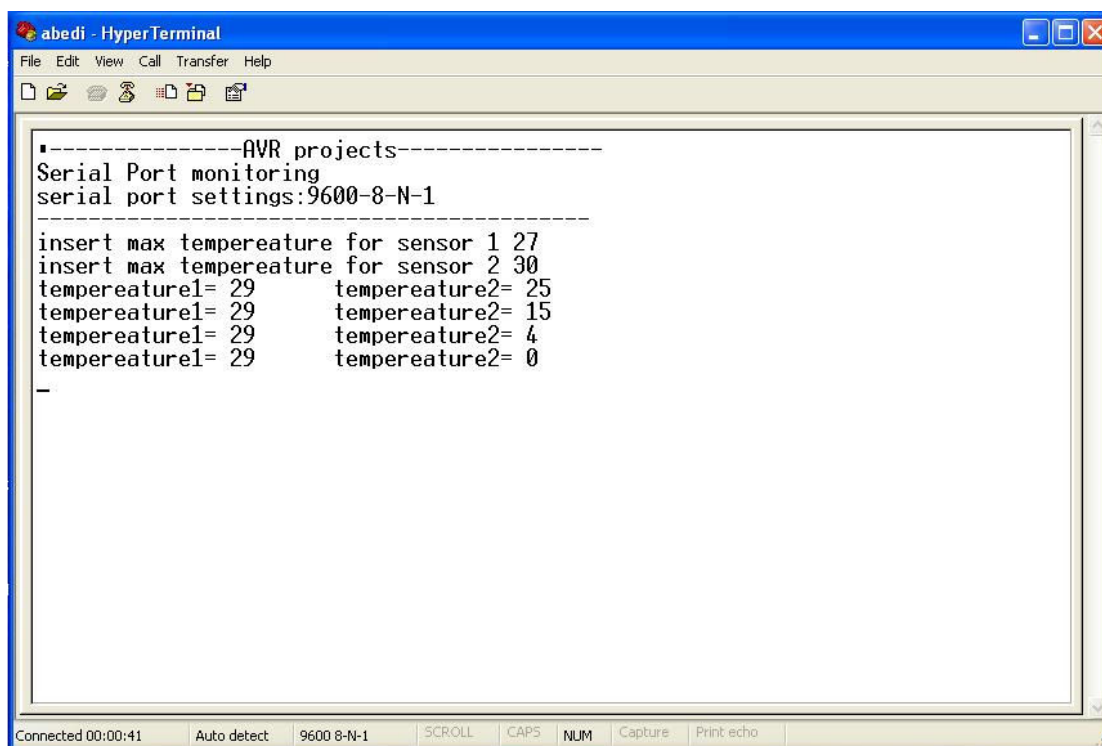
تنظیم شماره پورت

در پنجره فوق شماره پورتی را که می‌خواهیم با آن ارتباط برقرار کنیم را انتخاب می‌کنیم.
بعد از آن پنجره ای مانند شکل زیر نمایش داده می‌شود.



صفحه مربوط به تنظیمات ارتباط سریال

در قسمت اول باید نرخ ارسال داده را مشخص کرد که باید با عدد انتخاب شده در برنامه میکرو یکی باشد. در گزینه بعدی تعداد بیت‌های ارسالی در هر ارسال مشخص میشود و باید با تنظیمات انجام شده در میکرو یکیان باشد. در قسمت‌های بعد نیز باید وجود یا عدم وجود بیت خطا و صفر یا یک بودن بیت انتهای ارسال و هم چنین کنترل سخت افزار را مشخص کرد.



```
-----AVR projects-----
Serial Port monitoring
serial port settings:9600-8-N-1
-----
insert max tempereature for sensor 1 27
insert max tempereature for sensor 2 30
tempereature1= 29      tempereature2= 25
tempereature1= 29      tempereature2= 15
tempereature1= 29      tempereature2= 4
tempereature1= 29      tempereature2= 0
-

```

صفحه ارسال و دریافت اطلاعات

بعد از روشن کردن سخت افزار میکرو از شما میخواهد مقدار حد اکثر برای هر سنسور را مشخص کنید که با مشخص کردن این مقادیر چنانچه دما از مقدار مشخص شده بیشتر باشد رله مربوطه روشن شده و سیستم خنک کننده روشن میشود.

ارتباط سریال با MATLAB

مقدمه

بدون شک MATLAB یکی از قوی ترین نرم افزارهای مهندسی است. نرم افزاری که علاوه بر مهندسیها خیلی از ریاضی دانه‌ها، پزشکها و ... را به سوی خود جذب کرد. شناخت این نرم افزار به دلیل سادگی کار با آن و داشتن توابع آماده و دستورات ریاضی بسیار اهمیت دارد.

در کاربردهای علمی بعضی از مواقع لازم میشود که سیگنالهای محیطی را مورد پردازش قرار داد تغییرات آنها را بررسی کرد یا آنها را روی نموداری رسم کرده و با هم مقایسه کرد و از همه مهمتر اعمال ریاضی روی آنها انجام داد مثل گرفتن تبدیل فوریه از داده ها و بدست آوردن طیف فرکانسی آنها. در این گونه مواقع یک دستگاه جانبی وظیفه دریافت اطلاعات را بر عهده دارد. پس از جمع آوری داده ها آنها را باید به MATLAB انتقال داد. از این رو سخت افزار ساخته شده که در فصل قبل بررسی شد میتواند به عنوان یک نمونه گیر عمل کند به این صورت که میکروکنترلر اطلاعات را گرفته آنها را ذخیره کرده سپس در مواقعی خاص آنها را از طریق ارتباط سریال به کامپیوتر ارسال میکند یا این که اطلاعات را به صورت هم زمان بعد از گرفتن از سنسور به کامپیوتر میفرستد. در این فصل برای هر دو مورد برنامه نوشته شده و مورد بررسی قرار گرفته است.

در ابتدا این فصل دستورات MATLAB در ارتباط با پورت سریال بررسی شده و بعد از آن به پروژه های عملی پرداخته شده است.

پورتهای سریال در MATLAB:

در رابطه ارتباط با پورتهای سریال MATLAB برنامه ها و دستورات متعدد و موثری دارد. این دستورات رابطه با پورت سریال را خیلی راحت می کند. قبل از معرفی دستورات مشخصات ارتباطی که توسط HELP این نرم افزار نوشته شده مورد بررسی قرار میگیرد.

BaudRate

سرعتی که بیتها فرستاده می شوند را مشخص می کند.

BaudRate را بر حسب بیت بر ثانیه پیکربندی می شود. بیت های ارسالی شامل بیت شروع ، بیت های داده ، بیت توازن ، (اگر به کار روند) و بیت های توقف هستند. هر چند اگر بیت های داده ذخیره شوند .

توجه: برای اینکه بتوان خواندن و نوشتن موفقی داشت هم کامپیوتر و هم دستگاه جانبی باید در یک باود تنظیم شوند. در محیطهای پر نویز و یا مواقعی که طول کابل زیاد است بهتر است از baud های کمتر استفاده شود.

Parity

نوع مقابله توازن را مشخص می کند. که خالی ، زوج ، فرد ، علامت و یا فاصله است .

دستور serial:

شیء پورت سریال را ایجاد می کند. مثلاً می توان نوشت :

```
s = serial('COM1');
```

که شیء S را ایجاد می کند. این دستور باید در ابتدای شروع کار با پورت نوشته شود و مشخص میکند ما قصد ارتباط با کدام پورت سریال را داریم.

دستور fopen:

شیء پورت سریال را به وسیله متصل می کند. یعنی در حقیقت پورت را باز می کند. تا قبل از استفاده از این دستور داده های ارسال شده به پورت قابل خواندن نیستند ولی بعد از اجرای این دستور بافر پورت فعال شده و داده ها در آن ذخیره میشوند و تا زمانی که از دستور خواندن پورت استفاده نشود داده ها در بافر قرار میگیرند. با داشتن این مزیت دیگر نگران این نیستیم که ممکن است داده ای به پورت ارسال شود و ما در آن هنگام پورت را نخوانیم و داده از بین برود.

دستور fclose:

شیء پورت سریال را از وسیله جدا می کند.

databits

Databits=value

این دستور تعداد بیت های ارسالی را مشخص میکند که میتواند هر کدام از مقادیر 5-6-7-8 باشد

توابع و مشخصات نوشتن در پورت سریال

توابع نوشتن

fprintf

این تابع برای نوشتن متن در پورت سریال استفاده میشود .
در دستور مقابل cmd متنی است که قرار است ارسال شود

```
fprintf(obj, 'cmd')
```

fwrite

این تابع برای ارسال باینری در پورت سریال استفاده میشود. به کمک این تابع میتوان انواع متغیرهای تا

```
fwrite(obj, A)
```

۶۴ بیتی را فرستاد

stopasync

با این دستور میتوان عملیات خواندن غیر هم زمان و نوشتن غیر هم زمان که دو دستور بالا بودند را غیر فعال کرد

```
stopasync(obj)
```

مشخصات نوشتن :

:BytesToOutput

شامل تعداد بایت هایی است که در بافر خروجی جریان دارند. با باز کردن پورت و نوشتن دستور `fopen(obj)` مقدار پیش فرض صفر میشود و باید آن میتوان این مقدار را تغییر داد. مقدار آن نباید در ارتباط هم زمان میکرو و وسیله جانبی از صفر تغییر کند .

:OutputBufferSize

سایز بافر خروجی را مشخص می کند . مقدار پیش فرض بافر خروجی نیز ۵۱۲ عدد از نوع متغیر double است.

:Timeout

حد اکثر زمان برای اینکه عملکرد خواندن و یا نوشتن کامل شود را مشخص می کند. مقدار پیش فرض این زمان ۱۰ ثانیه است و میتوان آن را تغییر داد. از زمانی که عمل خواندن یا نوشتن انجام میگیرد یک تایمر فعال شده و اگر مقدار این تایمر به عدد `timeout` رسید و هنوز عمل ارسال و دریافت صورت نگرفته بود برنامه پیغام خطا میدهد. در دستور `fscanf(obj)` اگر بافر خالی باشد بعد از مدت زمان `timeout` داده ای به پورت ارسای نشود تابع [] را برمیگرداند و پیغام خطای زیر را میدهد.
Warning: A timeout occurred before the Terminator was reached

:TransferStatus

اگر یک عملکرد خواندن و یا نوشتن آسنکرون در پروسه باشد را نمایش می دهد. در حالتی که خواندن و نوشتنی صورت نمی گیرد مقدار برگشتی idle است و در مواقعی که یک عمل نوشتن آسنکرون صورت میگیرد مقدار برگشتی write است در حالت خواندن آسنکرون مقدار برگشتی read خواهد بود .

:ValuesSent

تعداد مقادیر ارسال شده توسط پورت سریال را نشان میدهد. با باز کردن پورت یعنی استفاده از دستور fopen(obj) مقدار این متغیر صفر میشود .

توابع و مشخصات خواندن از پورت سریال

توابع خواندن از پورت سریال

:Fgetl

این تابع یک خط داده ارسالی را بر میگرداند

```
tline = fgetl(obj)
```

fgetl

این دستور همانند دستور بالا میباشد با این تفاوت که علامت پایان متن را نیز به همراه متن بر میگرداند.

```
tline = fgets(obj)
```

fread

این دستور عدد ارسالی به پورت را برمیگرداند.

```
A = fread(obj)
```

fscanf

این دستور برای خواندن از پورت است و اطلاعات روع پورت را ابتدا به متن تبدیل کرده و سپس برمیگرداند.

```
A = fscanf(obj)
```

مشخصات خواندن:

:BytesAvailable

تعداد بایت های قابل دسترسی در بافر ورودی را نمایش می دهد. در واقع همان اطلاعات دریافت شده ای که هنوز خوانده نشدند. بعد از باز کردن پورت این مقدار صفر میشود. توجه شود که این دستور فقط در ارتباط `asynchron` خروجی دارد و در ارتباط سنکرون همواره خروجی آن صفر است.

:InputBufferSize

سایز بافر ورودی را برحسب بایت مشخص می کند. مقدار پیش فرض آن ۵۱۲ است.

:Timeout

این دستور برای قسمت خواندن و نوشتن مشترک است و در قسمت قبل بررسی شد.

:TransferStatus

اگر یک عملکرد خواندن و یا نوشتن آسنکرون در پروسه باشد را نمایش می دهد. در حالتی که خواندن و نوشتنی صورت نمی گیرد مقدار برگشتی `idle` است و در مواقعی که یک عمل نوشتن آسنکرون صورت میگیرد مقدار برگشتی `write` است در حالت خواندن آسنکرون مقدار برگشتی `read` خواهد بود.

:ValuesReceived

مجموع تعداد مقادیر خوانده شده از وسیله را نمایش می دهد. خروجی این تابع از نوع عدد و مقدار پیش فرض آن صفر است.

پروژه ارتباط همزمان میکرو با MATLAB

در این پروژه از سخت افزار معرفی شده در فصل قبل استفاده شده است. سخت افزار هر چند میلی ثانیه اطلاعات یک سنسور را خوانده و از طریق پورت سریال ارسال میکند.

در آن طرف دیگر MATLAB این داده ها را در یک بردار ذخیره کرده و بعد از اتمام کار آنها را روی یک نمودار نشان میدهد. برای داشتن تغییرات در حد وسیع به جای استفاده از یک سنسور به عنوان ورودی مبدل آنالوگ به دیجیتال از یک مقاومت متغیر استفاده شده است. به این صورت که میکرو صد بار وضعیت این مقاومت را بررسی کرده و عددی بین صفر تا ۱۰۲۴ را به آن نسبت میدهد و آن عدد را برای MATLAB ارسال میکند.

در ادامه ابتدا برنامه نوشته شده برای میکرو کنترل قرار دارد و بعد از آن برنامه MATLAB و در آخر نموداری که تغییرات این پتانسیومتر را نسبت به زمان نشان میدهد.

```
$regfile = "m8def.dat "  
$crystal = 16000000  
$baud = 9600  
Config Adc = Single , Prescaler = Auto , Reference = Avcc  
Start Adc  
Dim A As Word , N As Byte  
Wait 2  
For N = 1 To 100  
A = Getadc(0)  
Waitms 100  
Print A  
Next  
Wait 100  
  
End
```

برنامه بسیار ساده است ابتدا میکرو را معرفی کرده که از نوع ATmega8 هست سپس شماره کریستال و نرخ ارسال داده. بعد از آن پیکربندی مبدل آنالوگ به دیجیتال و شروع به کار آن. تعریف دو متغیر که یکی برای ذخیره داده خروجی مبدل و دیگری شمارش تعداد ارسالها. در ادامه هم به کمک یک for صد بار ارسال صورت میگیرد. بعد از راه اندازی دستگاه پتانسیومتر چرخیده شده و تغییرات آن ارسال شده. این ارسالها با فاصله زمانی ۱۰۰ میلی ثانیه صورت گرفته اند پس میتوان گفت عمل نمونه گیری و ارسال ۱۰ ثانیه طول خواهد کشید.

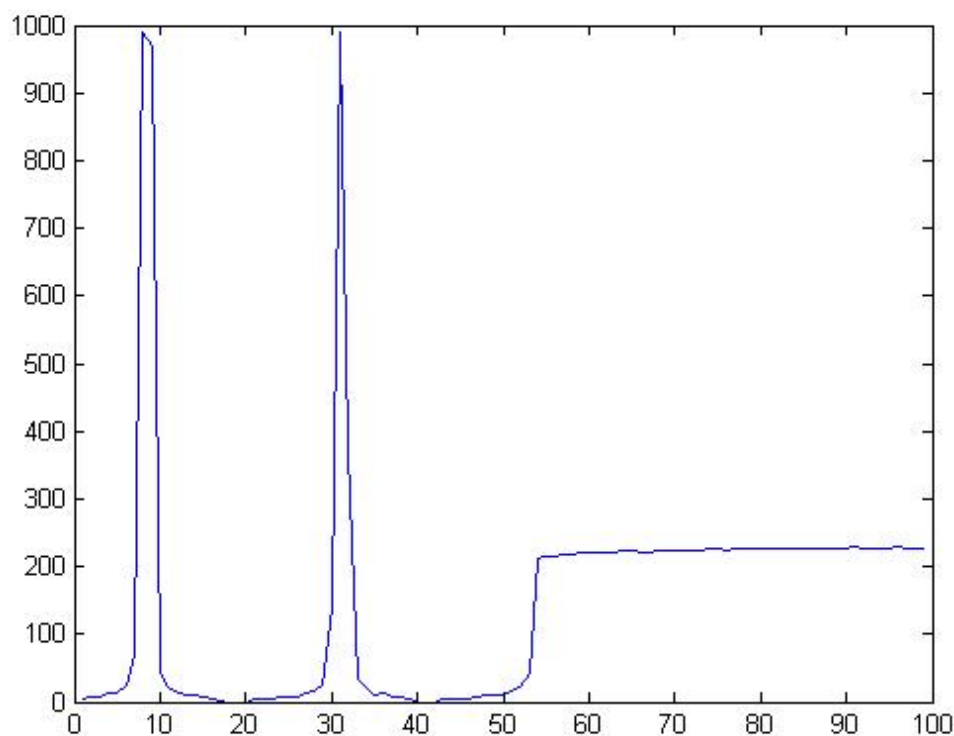
در ادامه برنامه matlab برای دریافت این داده ها و رسم آنها نوشته شده است این برنامه میتواند در محیط command window یا mfile نوشته شود.

```

clc
s = serial('COM1')
fopen(s)
for n=1:1:100
n
out= fscanf(s);
c=str2num(out);
a(n)=c
end
fclose(s)
x=1:1:100;
plot(x,a)

```

در برنامه نوشته شده در بالا خط اول صفحه نمایش command window را پاک میکند. سپس com1 به عنوان ارتباط سریال معرفی میشود در خط بعد پورت باز شده و آماده دریافت اطلاعات است. بعد از آن به کمک یک for داده های دریافت شده تک تک گرفته شده و چون این داده ها از نوع رشته در متغیر out هستند ابتدا به صورت عدد تبدیل شده و یکی یکی در بردار a قرار میگیرند. بعد از تکمیل این بردار پورت بسته شده و بردار جدیدی که صد عنصر دارد معرفی میشود این بردار قرار است محور X را برای ما ایجاد کند. در خط آخر داده های دریافتی که در a قرار گرفتند روی یک نمودار رسم میشوند. یک نمودار بدست آمده از این روش در زیر نمایش داده شده است.



منحنی تغییرات پتانسیومتر نمایش داده شده توسط MATLAB

پروژه ارتباط غیر هم زمان میکرو و MATLAB

در این پروژه قصد داریم اطلاعات ورودی سنسور را ابتدا در حافظه EEPROM میکرو ذخیره کنیم سپس اطلاعات بدست آمده که با نمونه گیری حاصل شده را به MATLAB انتقال داده و پردازش کنیم. دلیل استفاده از حافظه EEPROM این است که با قطع جریان برق یا همان تغذیه مدار اطلاعات از بین نمیروند. و میتوان دستگاه را با یک باتری در محل مورد نظر قرار داد و بعد از دریافت اطلاعات به کامپیوتر متصل کرد.

برای این منظور از سخت افزار پروژه قبل استفاده شده. برای آزمایش از یک لیوان محتوی آب در دمای حدود صد درجه سانتی گراد که در محیطی با دمای شش درجه سانتی گراد قرار گرفته استفاده شده. از سنسور دمای موجود در سخت افزار برای اندازه گیری دمای آب کمک گرفته شده. برنامه طوری نوشته شده که اطلاعات سنسور را هر یک ثانیه در حافظه EEPROM ذخیره کند.

میکرو استفاده شده دارای ۵۱۲ بایت حافظه EEPROM است و ما حداکثر میتوانیم ۵۱۲ بار نمونه گیری انجام دهیم. در صورت نیاز به تعداد نمونه گیری های بیشتر میتوانیم از میکرو های دیگری که دارای حافظه EEPROM بیشتری هستند استفاده کرد. یا از IC های حافظه خارجی یا در نهایت از کارت های حافظه MMC کمک گرفت.

در این پروژه نمونه برداری تعداد ۱۳۰ بار در مدت ۱۳۰ ثانیه صورت گرفت و سپس اطلاعات از طریق ارتباط سریال برای MATLAB ارسال شد.

برنامه میکرو به این صورت است که پس از روشن شدن اگر کلید شماره یک که به پورت D7 متصل است فشرده شده باشد عمل نمونه گیری و ذخیره اطلاعات روی EEPROM شروع خواهد شد برای ارسال اطلاعات نیز با روشن شدن دستگاه در صورت فشردن کلید دوم که به پایه D6 متصل است عمل ارسال صورت میگیرد.

برای بیشتر شدن دقت نمونه برداری برای هر داده ده بار نمونه گیری انجام شده و نتیجه نهایی از میانگین آنها نتیجه شده است.

در صفحه بعد برنامه میکرو قرار داده شده است.

```

$ regfile = "m8def.dat"
$ crystal = 16000000    'give here the value of the X-tal you use in Hertz
$   baud = 9600

```

```

Config Adc = Single , Prescaler = Auto , Reference = Avcc
Start Adc

```

```

Dim A As Word , Sum As Word , N As Byte , M As Word , B As Byte
Config Portd = Input
Config Portc = Input
Config Portb = Output
Wait 1

```

```

Do

```

```

  If Pind.7 = 1 Then
    For M = 0 To 511
      A = Getadc(1)
      Sum = Sum + A
      Waitms 100
    Next
    Sum = Sum - 110
    Sum = Sum / 16
    B = Sum
    Writeeprom B , M
  End If

```

```

  If Pind.6 = 1 Then
    For M = 1 To 511
      Readeeprom B , M
      Print B
      Waitms 10
    Next

```

```

  End If

```

```

Loop

```

```

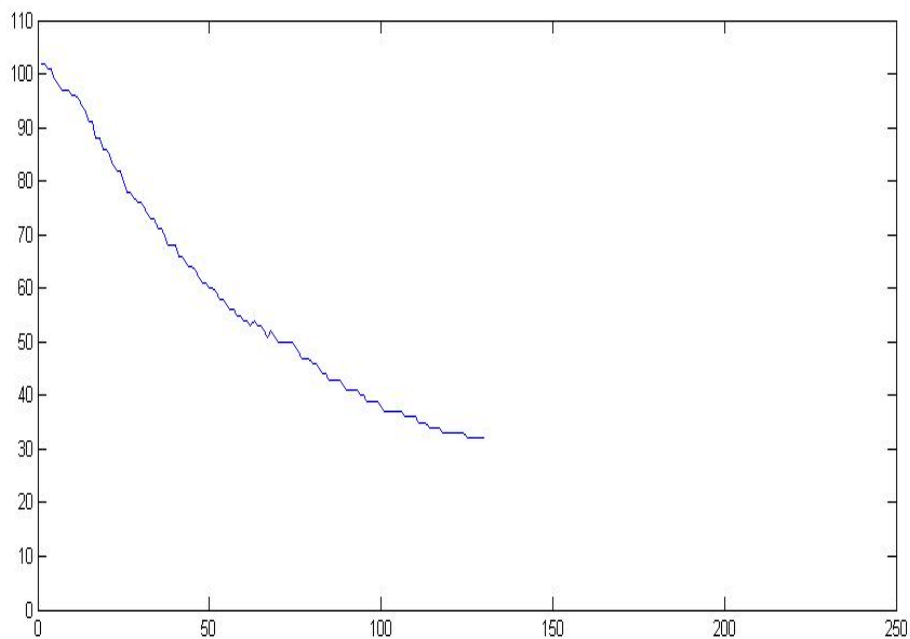
End

```

برای گرفتن اطلاعات از پورت سریال توسط نرم افزار MATLAB برنامه زیر نوشته شده است.

```
clc
s = serial('COM1')
fopen(s)
for n=1:1:130
    n
    out= fscanf(s);
    c=str2num(out);
    a(n)=c
end
fclose(s)
x=1:1:130;
plot(x,a)
```

این برنامه پس از دریافت اطلاعات آنها را روی نمودار رسم میکند. پس از دریافت داده ها نمودار رسم شده که بیانگر تغییرات دما نسبت به زمان است در زیر ترسیم شده است.



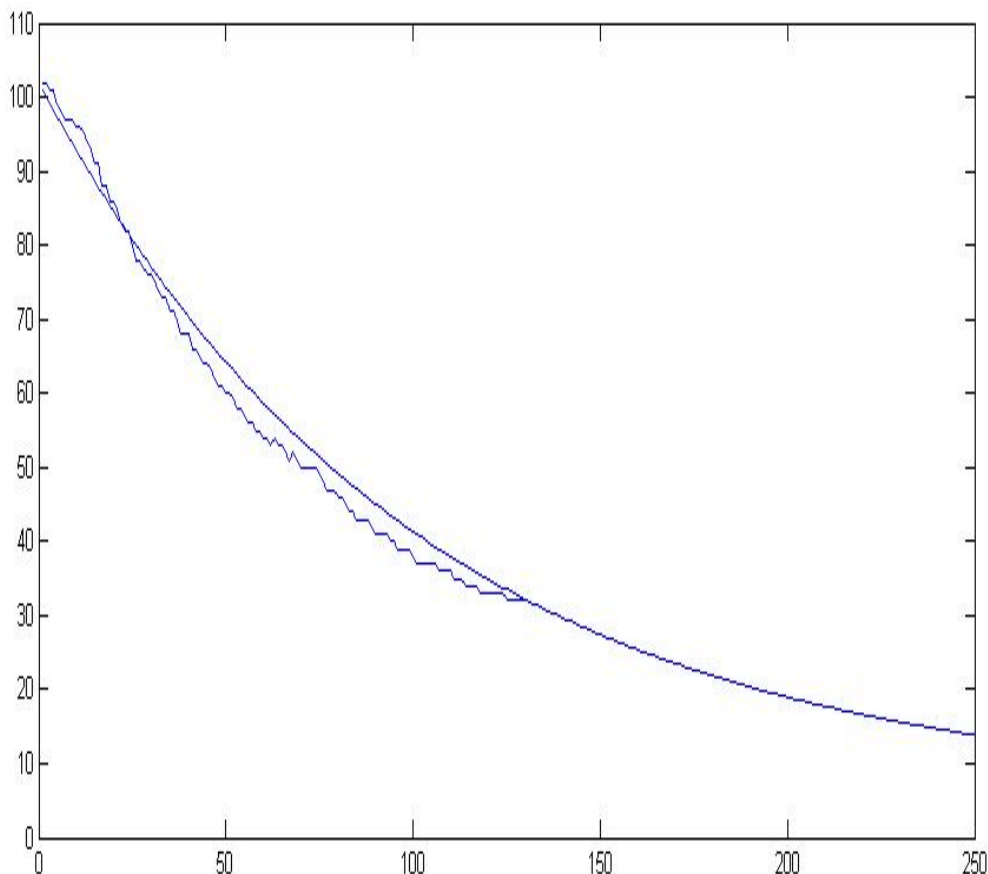
منحنی تغییرات دما نمایش داده شده توسط MATLAB

انتقال این داده ها به محیط MATLAB ما را قادر میسازد تا با استفاده از روش های

ریاضی رفتار بعدی سیستم را پیش بینی کنیم.

در نمودار صفحه قبل طبق قانون تبرید نیوتن میتوان تغییرات دمای جسم را با جمع یک عدد ثابت و جمله ای نمایی به صورت تابعی از زمان تعیین کرد. عدد ثابت همان دمای نهایی جسم است که در این مورد ۶ درجه سانتی گراد است. عامل نمایی به صورت $C * \text{EXP}(K*t)$ خواهد بود.

با استفاده از دمای اولیه $C=96$ خواهد شد با چند بار سس و خطا و رسم نمودار مقدار K عدد 0.01 بدست خواهد آمد. از فرمول حاصل شده میتوان برای پیش بینی دماهای بعدی کمک گرفت. در زیر دو نمودار با هم نمایش داده شده است ، که نشان میدهد دقت تقریب به چه اندازه است.



منحنی تغییرات دما نمایش داده شده توسط MATLAB و تقریب نمایی آن

ارتباط سریال با labVIEW

مقدمه

نرم افزار labVIEW یکی از قدرتمند ترین نرم افزارها در زمینه کنترل و monitoring است. خصوصیتی که این نرم افزار را از بقیه نرم افزارهای دیگر متمایز میکند زبان برنامه نویسی گرافیکی آن است که باعث سادگی کار با آن شده است علاوه بر آن وجود توابع مختلف و گوناگون و قابلیت برقراری ارتباط با نرم افزارهای مهم مهندسی نظیر MATLAB و وجود سخت افزارهای مرتبط با این نرم افزار به صورت کارتهای I/O از ویژگی های دیگر این نرم افزار است .

این قابلیت ها باعث آن میشود که به جای استفاده از PLC های گران قیمت و صفحات نمایش HMI از یک کامپیوتر با قیمت خیلی پایین تر و کاربردهای وسیع تر در پروژه های صنعتی استفاده کرد.

در این فصل به بررسی یک پروژه که از سخت افزار معرفی شده در فصل دوم استفاده شده پرداخته میشود. این پروژه در مورد ارتباط بین میکرو کنترلر و labVIEW است به این صورت که میکرو کنترل اطلاعات دو سنسور را برای نرم افزار ارسال میکند و نرم افزار این داده ها را به کمک ابزارهای گرافیکی قدرتمند خود به نمایش میگذارد و وضعیت این داده ها را بسته به مقدار مطلوب تعیین شده نمایش میدهد.

در این فصل به دلیل آشنایی با مشخصات پورت سریال در فصل های قبل از ابتدا به توضیح برنامه پرداخته میشود.

طرح کلی پروژه:

طرح کلی این برنامه به این صورت است که میکرو هر ۵۰ میلی ثانیه اطلاعات یک سنسور را از طریق ارتباط سریال میفرستد و پس از دریافت توسط کامپیوتر labVIEW آن را نمایش میدهد.

در سخت افزار موجود از یک عدد سنسور دما به شماره LM35D و یک عدد پتانسیومتر استفاده شده است که هر کدام به یک کانال مبدل آنالوگ به دیجیتال به عنوان سنسور متصل هستند و در توضیحات گاهی از هر دو آنها به عنوان سنسور یاد شده.

دلیل استفاده از یک پتانسیومتر به جای سنسور این است که محدوده تغییرات وسیعی را در زمان کوتاه بتوان ایجاد کرد، این تغییرات زیاد در ساده تر شدن تست پروژه کمک میکند و طبیعی است که در کاربردهای عملی از یک سنسور به جای این قطعه استفاده میشود.

عدد گرفته شده از مبدل آنالوگ به دیجیتال در صورتی که مربوط به کانالی است که به آن سنسور دما متصل است پس از تبدیل به مقدار دما اندازه گیری شده ارسال میشود ولی عدد گرفته شده از کانالی که به آن پتانسیومتر متصل است مستقیماً ارسال میشود که با توجه به ده بیتی بودن مبدل عدد خروجی آن میتواند بین صفر تا ۱۰۲۳ تغییر کند.

چون در هر بار فقط اطلاعات یک سنسور ارسال میشود باید به گونه ای مشخص شود که داده مورد نظر برای کدام سنسور است برای این کار روشهای زیادی را میتوان به کار برد. روشی که در این پروژه استفاده شده به این صورت است که عدد بدست آمده قبل از ارسال در صورتی که مربوط به سنسور اول باشد ثابت ۱۰۰۰۰ با آن جمع شده و سپس ارسال میشود در صورتی که مربوط به سنسور دوم باشد عدد ۲۰۰۰۰ با آن جمع میشود. labVIEW بعد از دریافت عدد از پورت سریال در صورتی که رقم پنجم یک بود آنرا به عنوان خروجی سنسور اول و اگر رقم پنجم عدد دریافتی دو بود به عنوان خروجی سنسور دوم در نظر میگیرد.

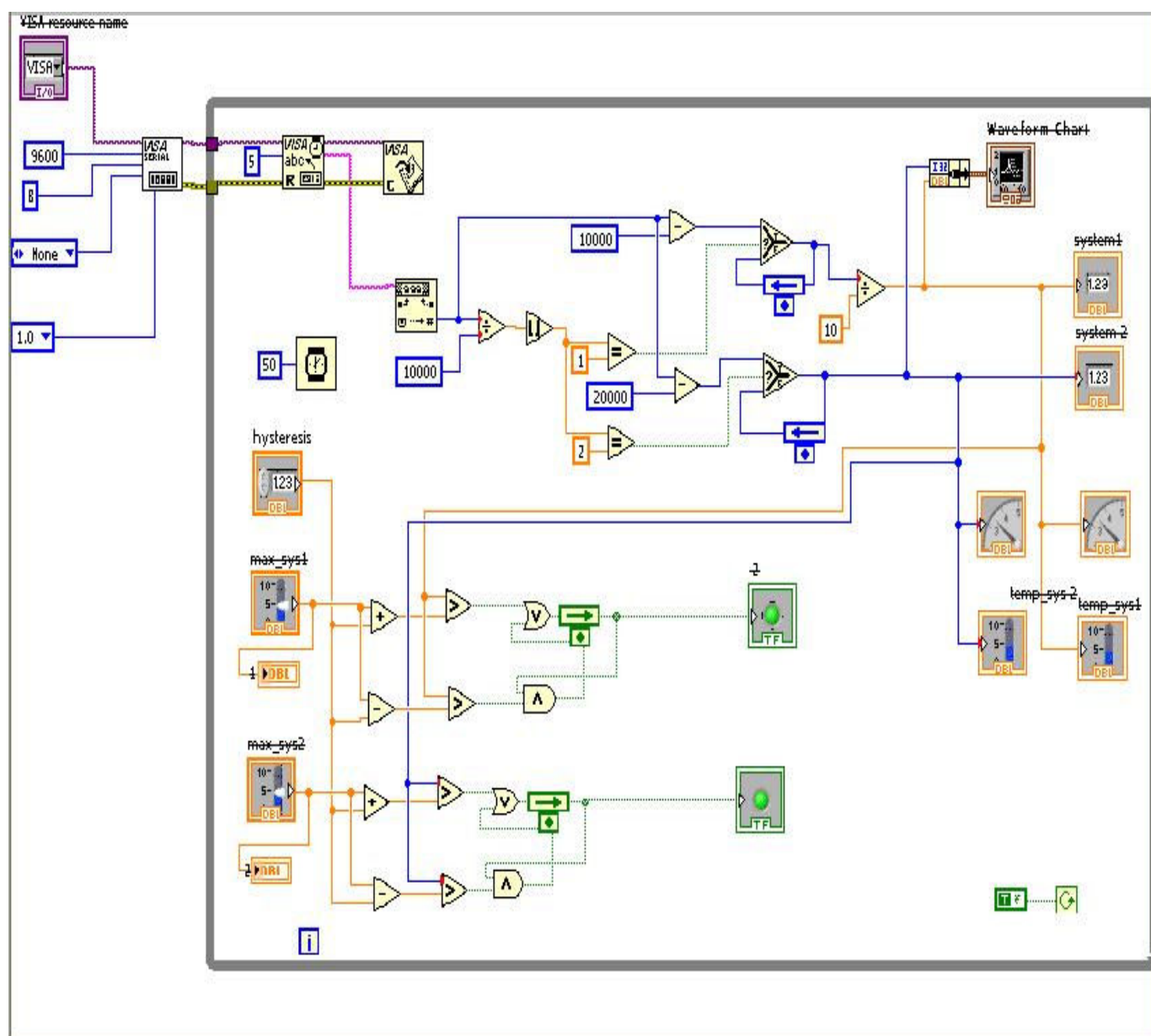
labVIEW پس از دریافت و تفکیک اطلاعات آن را روی نمایشگرهای مختلف نشان میدهد و با عددی که توسط کاربر به عنوان حد اکثر مقدار مجاز مشخص شده مقایسه میکند و در صورت بیشتر شدن از این مقدار LED داخل برنامه به صورت قرمز رنگ تغییر وضعیت میدهد.

در مدارات کنترل، معمولاً در عمل مقایسه با حد اکثر مجاز، عددی به عنوان هیستریزس استفاده میشود. در این برنامه کاربر این عدد را نیز میتواند به مقدار دلخواه تغییر دهد.

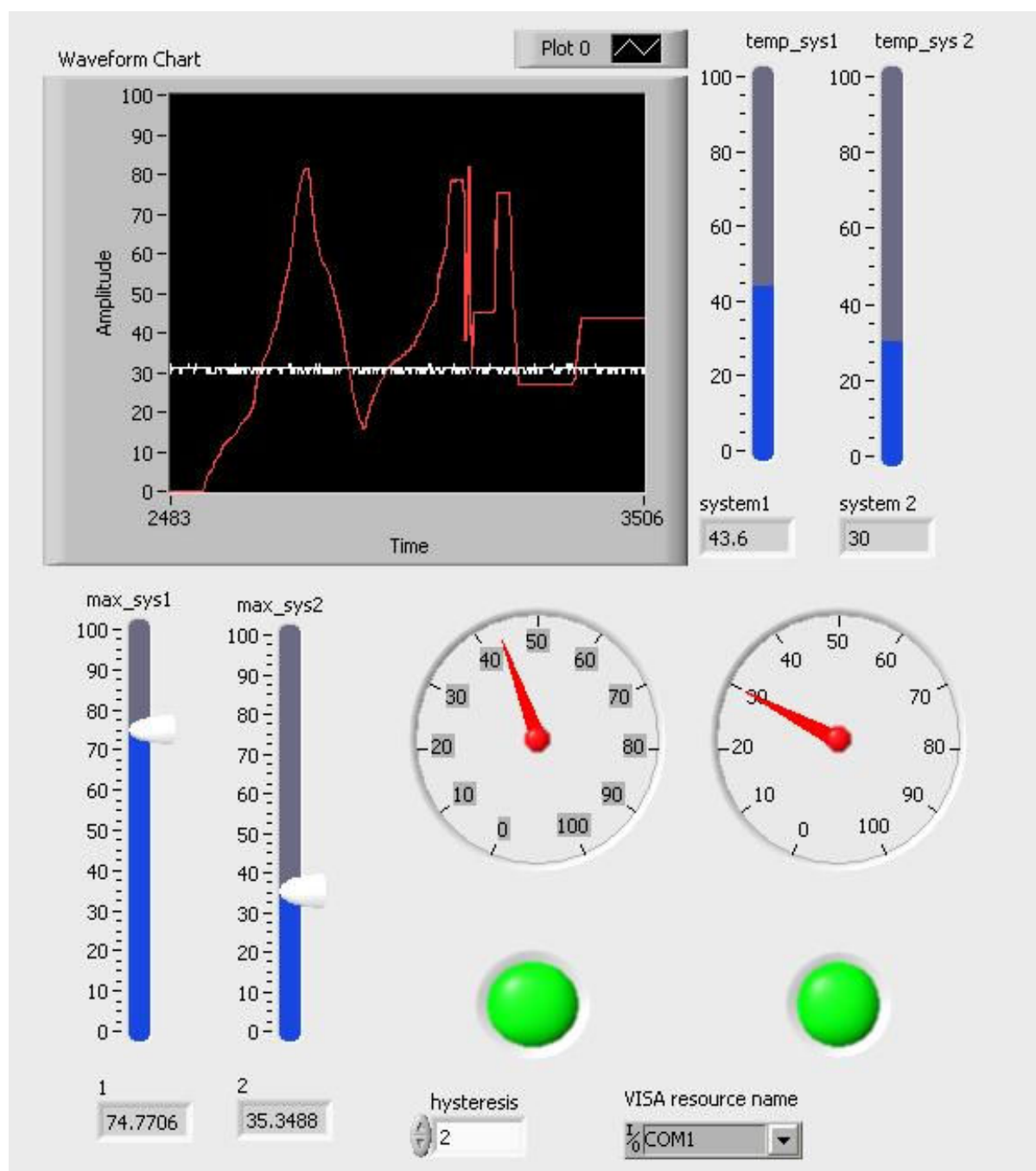
میتوان برنامه را طوری بهبود داد که هم زمان با روشن شدن LED قرمز درون labVIEW دستوری از برنامه به سخت افزار فرستاده شود که وضعیت رله ها را تغییر دهد ولی در این پروژه این قسمت بررسی نشده است.

برنامه نوشته شده در قسمت block diagram در زیر نمایش داده شده است در صفحه بعد نمایش صفحه front panel قرار دارد و در ادامه به بررسی هر قسمت از برنامه به صورت مجزا پرداخته شده. سپس برنامه میکرو کنترلر بررسی میشود.

بلوک دیاگرام برنامه ارتباط سریال با labVIEW

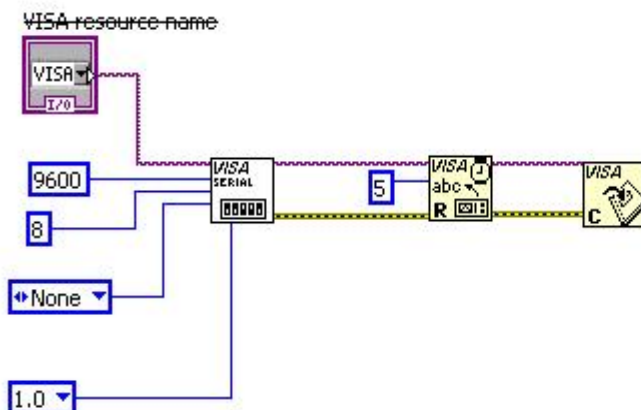


در زیر قسمت front panel برنامه صفحه قبل نشان داده شده است.



برسی قسمتهای مختلف برنامه نوشته شده در block diagram

قسمت اول: برسی بلوکهای پیکر بندی پورت و دریافت اطلاعات



این قسمت که در بالا نمایش داده شده در ابتدا از یک بلوک به نام VISA configure serial port استفاده شده است.

از این بلوک برای پیکر بندی ارتباط سریال استفاده میشود. در قسمت resource name که در بالا از نوع کنترلی قرار داده شده میتوان شماره پورت سریالی که به سخت افزار خارجی متصل است را وارد کرد.

تنظیمات دیگر این بلوک شامل نرخ ارسال داده تعداد بیتهای ارسالی زمان time out و... رامیتوان تغییر داد و در صورت تغییر ندادن از مقدار پیش فرض استفاده میشود.

بلوک بعدی که مربوط به خواندن از پورت است در ادامه قرار دارد. در این بلوک یک ورودی به عنوان VISA resource name وجود دارد که میتوان از خروجی بلوک پیکر بندی برای آن استفاده کرد.

تمامی بلوکهای مربوط به ارتباط سریال دارای این ورودی هستند و همین قسمت را در خروجی خود برای ارتباط با بلوک بعدی دارند. این مزیت به ما این امکان را میدهد که بلوکها را پشت سر هم ببندیم. پایه دیگری که در ورودی و خروجی هر بلوک سریال وجود دارد به نام err است. وقتی که اجرای برنامه به بلوکی میرسد و در اجرای آن بلوک مشکلی به وجود می آید آن مشکل به صورت پیغامی نمایش داده میشود و توسط اتصال سیم های err شماره خطا به بلوک بعد منتقل میشود حال اگر در ورودی بلوکی err وجود داشت معلوم میشود در اجرای بلوکهای قبلی مشکلی به وجود آمده.

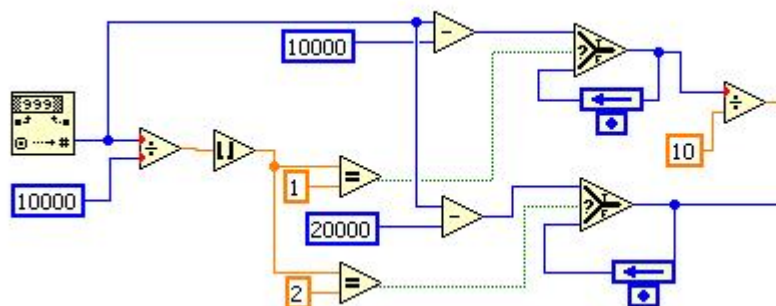
ورودی دیگر این بلوک طول بایتهایی است که باید بخواند و در پروژه حاضر با توجه به ارسال اعداد پنج رقمی برای داده ها، این مقدار برابر پنج در نظر گرفته شده است.

در خروجی این بلوک که به نام read buffer است اطلاعات خوانده شده قرار دارد. این اطلاعات به صورت string است.

خروجی دیگر این بلوک به نام return count است که تعداد بایتهای خوانده شده را به صورت عدد به ما میدهد.

در آخرین بلوک این بخش که بعد از عمل خواندن اجرا میشود پورت سریال بسته میشود تا اجرای مجدد بلوک خواندن، اطلاعات دریافت نمیشود.

قسمت دوم: تبدیل و تفکیک اطلاعات دریافتی



نام اولین بلوک این قسمت که در بالا نمایش داده شده decimal string to number است. همان گونه که در بخش قبل گفته شد خروجی بلوک مربوط به خواندن از نوع string هست.

برای انجام عملیات ریاضی و همچنین نمایش اطلاعات باید این داده ها را به عدد تبدیل کرد. این بلوک این کار را برای ما انجام میدهد. بلوک دارای یک ورودی default است و در صورتی که اطلاعات ورودی کدهای مربوط به اعداد نباشند این عدد به عنوان خروجی ارسال میشود. عدد پیش فرض صفر است و در این پروژه از همین عدد استفاده شده است.

برنامه باید به گونه ای باشد که وقتی خطایی در دریافت رخ میدهد عدد خروجی این بلوک یعنی صفر داده ورودی حساب نشود و به صورت خود کار حذف شود. با روش به کار برده شده برای ارسال دادهای سنسورها که در قبل گفته شد این عمل به خوبی انجام میپذیرد.

در صورتی که داده ارسالی صحیح باشد عددی بین ۱۰۰۰۰ تا ۱۱۰۲۳ یا بین ۲۰۰۰۰ تا ۲۰۱۰۰ است. اگر عدد دریافتی در خروجی بلوک در بازه اول باشد مربوط به پتانسیومتر است و اگر در بازه دوم

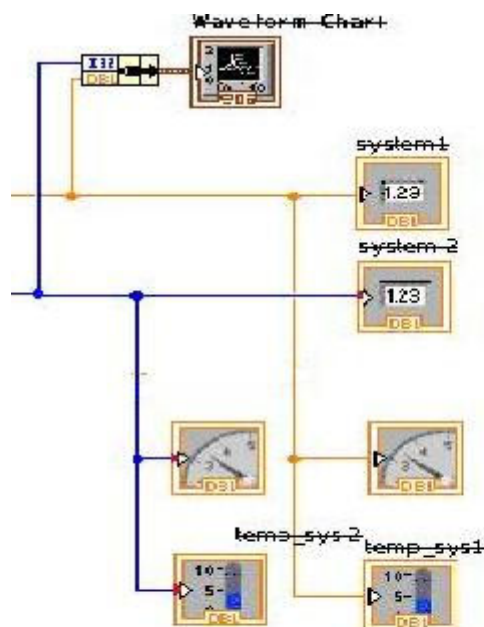
باشد مربوط به سنسور دما است که باید مستقیماً نمایش داده شود و اگر هم صفر بود حتماً خطایی رخ داده و نباید نمایش داده شود.

برای تفکیک این وضعیت ها ابتدا عدد دریافتی را بر ۱۰۰۰۰ تقسیم شده. عدد حاصل پس از روند شدن ۱ یا ۲ یا صفر میتواند باشد. در مقایسه انجام گرفته اگر عدد ۱ بود بلوکی که select نام دارد حاصل عدد دریافتی منهای ۱۰۰۰۰ را در خروجی میفرستد یعنی دقیقاً همان عدد خروجی مبدل آنالوگ به دیجیتال میکرو که بین ۰ تا ۱۰۲۳ است. عدد حاصل برای نمایش بر ۱۰ تقسیم شده تا بازه ای تقریباً بین صفر تا صد ایجاد کند.

اگر شرط بلوک select اول برقرار نبود به این مفهوم است که عدد دریافتی یا مربوط به سنسور دوم است یا در روند دریافت اشکالی رخ داده، این بلوک وضعیت قبلی خود را که به ورودی false فیدبک شده را حفظ میکند و همان عدد قبلی را برای نمایش میفرستد.

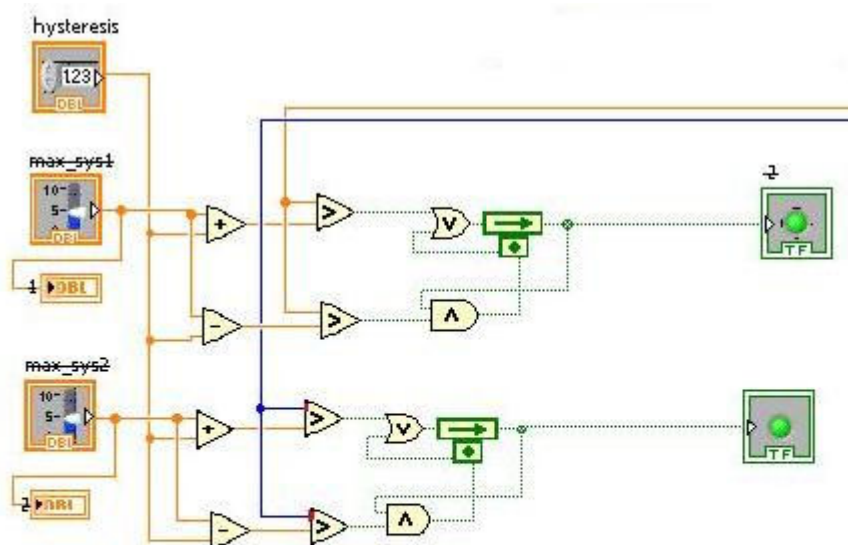
شبهه این عملیات برای بلوک select دوم که مربوط به سنسور دوم است هم انجام شده که واضح است و نیاز به توضیح ندارد.

قسمت سوم: نمایشگرها



این قسمت در بالا نمایش داده شده، اطلاعات خروجی قسمت قبل که به دو قسمت تفکیک شده بودند و هر کدام مربوط به یک سنسور است و بازه های آنها به صورت مورد نظر تبدیل شدند برای نمایش روی یک waveform chart ابتدا توسط بلوک bundle ترکیب شده و سپس نمایش داده میشوند. علاوه بر این چند بلوک دیگر که اطلاعات را به صورت عددی، عقربه ای و ستونی نمایش میدهند وجود دارد.

قسمت چهارم: مقایسه مقدار سنسورها با مقدار مجاز



این قسمت در بالا نمایش داده شده است. اصلی ترین قسمت آن بخش هیستریزیس است. در صورت نداشتن این خصوصیت این قسمت تنها با یک مقایسه کننده قابل ساخت بود. این قسمت این گونه ساخته شده که مقدار مجاز تعیین شده توسط کار بر ابتدا یک بار با مقدار مشخص شده برای هیستریزیس جمع شده و بار دیگر تفریق میشود. وضعیت خروجی باید به گونه ای باشد که وقتی ورودی این قسمت بین این دو حد باشند خروجی وضعیت قبلی خود را حفظ کند زمانی که بزرگتر از آنها باشد خروجی فعال و وقتی کوچکتر باشد خروجی غیر فعال باشد.

چون اگر ورودی بالاتر از مجموع حد مجاز و هیستریزیس بود باید حتما خروجی فعال باشد با یک گیت OR به خروجی متصل شده. حالت دیگر روشن بودن خروجی این است که وضعیت قبل روشن بوده و مقدار دما از حد پایین گفته شده در بالا بیشتر باشد. این دو شرط با یک گیت AND بررسی شده اند و خروجی این گیت به گیت OR داده شده است.

این آرایش برای هر دو ورودی انجام شده است.

برای این که تمام چهار مرحله گفته شده در بالا مرتب اجرا شوند همه ی بلوکها در یک حلقه بینهایت قرار داده شده اند و با توجه به این که اطلاعات هر ۵۰ میلی ثانیه ارسال میشود در این حلقه از یک تاخیر به همین میزان استفاده شده است.

یک نکته مهم در ارتباط با این پروژه این است که حتماً driver برنامه labVIEW به نام Measurement & Automation Explorer نصب شده باشد. در غیر این صورت پورتهای سریال قابل دسترسی نیستند.

برنامه میکرو کنترلر:

```
$regfile = "m8def.dat"  
$crystal = 16000000  
$baud = 9600  
Config Adc = Single , Prescaler = Auto , Reference = Avcc  
Start Adc
```

```
Dim A As Word , Sum As Word , N As Byte  
Config Portc = Input  
Wait 1
```

```
Do  
Sum = 0  
For N = 1 To 10  
A = Getadc(0)  
Sum = Sum + A  
Waitms 5  
Next  
Sum = Sum / 10  
Sum = Sum + 10000  
Print Sum  
Sum = 0  
For N = 1 To 10  
A = Getadc(1)  
Sum = Sum + A  
Waitms 5  
Next  
Sum = Sum - 110  
Sum = Sum / 16  
Sum = Sum + 20000  
Print Sum
```

```
Loop
```

```
End
```

فهرست منابع و مراجع :

نرم افزارها:

BASCOM-AVR HELP

MATLAB HELP

LabVIEW HELP

مقالات:

پایانه سریال در چند کلمه - فرشید سفید گران
پورت سریال- مشخصات و کاربردها - مرتضی ظفری

سایتها :

www.ir-micro.com

www.matlabseven.blogfa.com

و ...